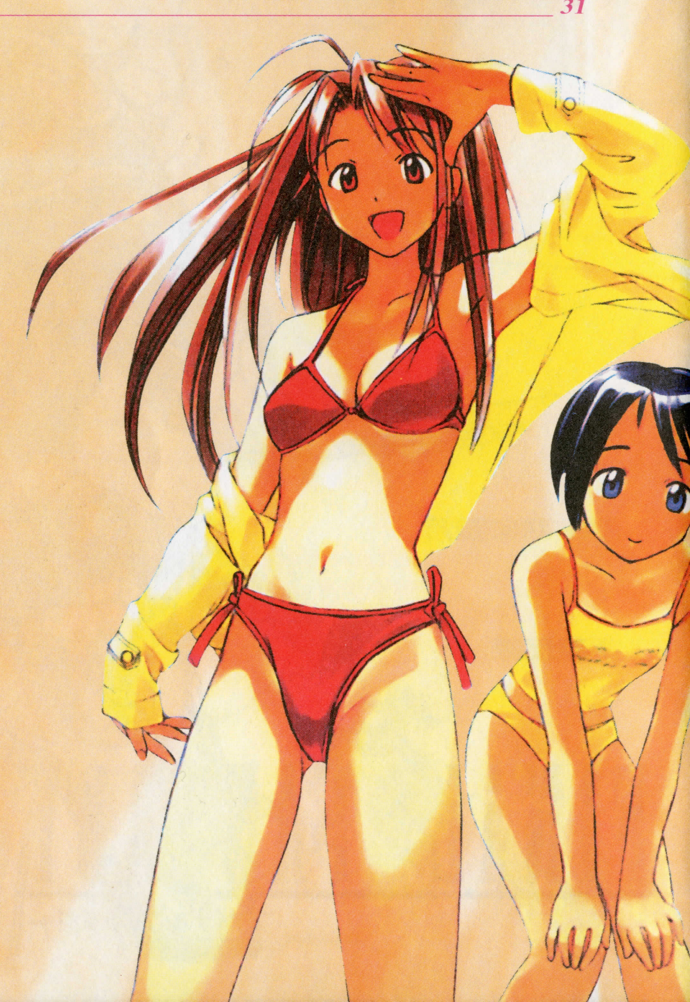

ET_MAX[奥斯丁أوستن] 扫描制作
POCKET PLAYER 第二號
新GAME推介
DRAGON QUEST III／POCKET MONSTER CRYSTAL
黃金之太陽／FINAL FANTASY I、II、III
WILD CARD／勞動陸行鳥／ROCKMAN EXE
手提攻略
LOVE HINA
SD GUNDAM GGENERATION GGATHER BEAT
FINAL FANTASY™
ファイナルファンタジー
© SQUARE

CONTENT



新GAME推介

TEXT：小璘

Final Fantasy
《FF》於WSC展開大攻勢

製造商： SQUARE
發售日： 預定12月9日發售
售價： 4800日圓(普通版)／9999日圓(限定版)
注目度： ☆☆☆☆1／2
WS／RPG／Color專用



自Famicom至現在於PlayStation，《Final Fantasy》已在不知不覺間推出了九集，其間還有推出過外傳；繼早前此系列將四至六集再次搬上PlayStation後，此系列的第一集至第三集將決定移植上Wonder Swan上，由於此作是Wonder Swan Color專用，因此第一集將會推出連Wonder Swan Color的特別包裝版，並與Wonder Swan Color同日推出；想擁有此機朋友，會否考慮購買此特別版呢？

不只單單移植



由於時代不斷進步，設計遊戲畫面的質素已比之前大大提高，所以為了讓玩者有耳目一新的感覺，遊戲畫面將會作出重新整理，例如令建築物更具立體感、樹木更加真實等。另外，之前某些以黑色作背景的地方，在移植後將重新繪畫出該地點應有的背景。而於戰鬥畫面亦如是，除了令戰鬥場地更加豐富外，妖怪的樣子、魔法效果都作出了一定的修改。



說回本作故事



若沒有玩過此作Famicom版的朋友，可能會不太清楚當中的故事內容，現在就為各位介紹一下，順道亦為玩過的朋友作故事重溫吧！本作的故事是發生自歌尼利亞國(コーネリア)，一位騎士因為將該國的公主捉走，於是國王便命主角及其同伴四人一同將公主救回。他們辛苦的將公主救回後，該國又發生一個嚴重的危機，那就是四顆水晶因失去了光輝而令世界逐漸崩潰。由於事態嚴重，而影響的又不僅是該國，因此國王便再次命之前拯救公主的四人，將四顆水晶再次回復光輝。

《Final Fantasy II》和《III》

各位在準備迎接Wonder Swan Color版《Final Fantasy》的同時，可別忘了《FF II》和《III》哦！這兩集逐漸帶出《FF》魅力的續作，推出日期雖然還未確實，但已決定於明年推出。各位可要密切留意本誌報導啊！

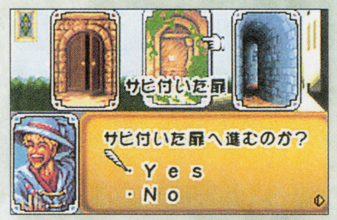
Wild Card(暫稱)
到處也可玩Card Game

喜歡廠商「SQUARE」的朋友，相信還是儲錢準備購買Wonder Swan Color好了！為何這樣說？這是因為Square除了推出以上所介紹的《Final Fantasy》和於近日已經發賣了的《勞動陸行鳥》對應Wonder Swan Color外，現在為各位介紹的Wonder Swan Color專用遊戲《Wild Card》都是由Square推出的，所以現在開始儲錢是沒錯的了！





製造商： SQUARE
發售日： 預定今冬發售
售價： 未定
注目度： ☆☆☆1／2
WS／RPG／Color專用



本作是一隻以Card Game來進行戰鬥的RPG遊戲，遊戲的背景充滿Fantasy色彩，當中不論人物和需要讓玩者選擇的地方都是以咭來作出顯示，而敵人將會是妖怪、精靈，武器則是利用刀劍、弓箭，而且更有魔法可以使用，相信有玩開Card Game的朋友一定十分親切。

在戰鬥時，玩者將會與敵人進行Card Game的戰鬥，首先玩者與敵人都會各自持有咭片，而敵人的咭片數量更是代表著其能源，亦即是說玩者只要先將敵人的咭片全數消滅，便能完成戰鬥。而戰鬥時將會有屬性影響，玩者一定要好好留意敵人的屬性，來決定所使出的攻擊，這樣才能事半功倍的。

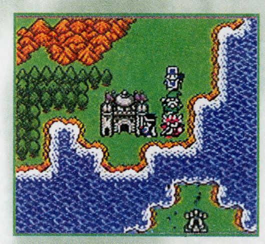


Game Boy Dragon Quest III
往之後的傳說…



製造商： Enix
發售日： 未定
售價： 未定
注目度： ☆☆☆☆
RPG／Color專用

國民級遊戲再次搬到 Game Boy 上



相信各位於PlayStation上玩《Dragon Quest VII》已玩得如火如荼，有些還可能已爆機，等待下一集(？)的來臨。雖然現在還沒有此系列推出下集的消息，可是此系列的第三集就打算移植於Game Boy上，暫時玩不到新作的朋友，不如考慮一下先玩Game Boy版吧！

一個遊戲滿足多個願望



此系列的一、二集已於早前推出了Game Boy版，由於大獲好評後，現在又宣佈推出第三集，此作是移植自超任版，玩法和故事基本上沒有作出任何改變，只是當中加插了一些新要素，它就是新增了「Monster Metal」的儲金幣系統了。Monster Metal總共有50種，每種都刻有遊戲中出現的妖怪樣子，其中就連得意有趣的史萊姆也有份；玩者將能於戰鬥中取得Monster Metal，每次取得後都會收藏於「Metal書」內，讓各位作留念。若各位發現自己的Monster Metal有多餘或空缺，更能利用通訊與朋友交換，令這隻本身單以RPG為題材的遊戲更加有趣。

Pocket Monster Crystal(暫稱)
再次捲起小精靈旋風



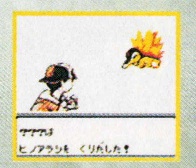
製造商： 任天堂
發售日： 預定12月14日發售
售價： 3800日圓
注目度： ☆☆☆1／2
RPG／Color專用、對應Mobile Adapter GB

推出了《Pocket Monster紅》、《綠》、《藍》、《黃》，甚至特地增加了100隻小精靈來推出《金》、《銀》版，《Pocket Monster》的魅力仍然未減，不少大小朋友都拿著Game Boy收集小精靈和進行對戰，看誰才是真正的精靈掌門人。由於《Pocket Monster》於世界各地都很受歡迎，因此除了以推出動畫、Game Card作配合外，此作還不斷的推出遊戲，就像早前推出了以當中的小精靈為主角的Puzzle遊戲。





現在，與《黃》版、《金》版等玩法相若的新一集《Pocket Monster》終於決定推出了！此作暫名為《Pocket Monster Crystal》，當中最大特色是此作能對應「Mobile Adapter GB」，讓玩者能利用它接駁手提電話，並利用電話的上網服務到其專用網址，下載道具或與朋友進行通訊；不過可惜的是這服務只於日本適用，各位想與朋友通訊的話相信只能暫時用Game Boy的紅外線了。



此作的內容將會比前作更加豐富，雖然本作不一定增加小精靈數目，但單以小精靈會於出現時作出不同表情和動作，不同的小精靈出場都有數款動作，相信這一定讓各位有耳目一新的感覺。另外，在此作中還會出現與一般小精靈的身體顏色不同之小精靈！不知道牠們的能力又會否強勁一點的呢？

ROCKMAN EXE

《Rockman》最新作登場



製造商： CAPCOM
發售日： 預定2001年3月發售
售價： 未定
注目度： ☆☆☆1／2
GBA／RPG



推出過多集的《Rockman》系列，不論在家用機、手提機上都推出過遊戲。繼最近《Rockman X》於Game Boy上推出後，此系列的最近作《Rockman EXE》決定於Game Boy Advance上推出。此作的內容再不是移植自哪個機種的版本，而是全新製作的，當中的內容更增加了不少未來科技的感覺，喜歡《Rockman》的朋友就不要錯過了！

新鮮的玩法



本作的《Rockman》相信會給予各位全新的感覺，這是因為此系列一向都是以動作類型為主，即使是包涵了RPG成份，亦都會有動作遊戲部份；而此作就與以往大大不同，當中主要以RPG為主，動作遊戲部份只於戰鬥時才出現，而且更是輸入指令型的玩法，不大懂玩動作類型遊戲的人應該都很容易上手。

網絡與Rockman

玩者在本作中隨了控制著Rockman EXE外，還是本作的主角「光熱斗」的操控者。光熱斗是一位天才兒童，他雖然在學校內十分懶散，弄致成績很差，可是他卻對電腦程式上很有研究，還於自己的攜帶終端上安裝了Net navigator「Rockman EXE」，於是Rockman EXE便出現。至於本作的故事是發生在近未來，那時候的電腦已十分發達，與此同時利用網絡來犯罪的事件亦有很多。罪犯於網絡內發放出很多病毒，令網絡出現大亂，於是熱斗便與Rockman EXE一同為消滅病毒而戰了。



黃金之太陽

信心保証的RPG



製造商： 任天堂
發售日： 未定
售價： 未定
注目度： ☆☆☆1／2
RPG／對應Mobile Adapter GB



另一隻為各位介紹的GBA遊戲，同樣是以RPG作為遊戲類型，它就是由推出著名RPG遊戲《Shinning Force》的廠商制作的遊戲《黃金之太陽》，相信各位都會對此作有一定的信心吧！本作與《Pocket Monster Crystal》同樣對應Mobile Adapter GB的遊戲。至於故事內容方面，都算是比較帶有傳統RPG風格，當中講述有一位充滿野心的人準備把被封印住的古代科學解開；由於將封印解除後，世界就會步向滅亡，故事的主角羅賓(ロビン)不忍見世界滅亡，於是便展開旅程，並誓要將那野心家消滅。



本作既然是RPG，就當然是需要玩者到處與別人談話以取得資料來進行冒險，但在旅途中將會加插點解謎成份。可能對於玩過RPG的朋友，都會覺得有很多RPG都會有謎解的地方，根本不是什麼特色，不過這次當然不是乾介紹有解謎地方那麼簡單吧！在本作中，主角及其同伴都將會有一種名為「ENERGY(エナジー)」的能力，每位角色的ENERGY能力都各有不同；它的效用除了於戰鬥時與「MP」同樣是用作使出魔法外，在冒險遇到謎題時，它都會有很大作用，是一個十分重要的能力來的。提起戰鬥，當中的戰鬥形式是以直接按掣來作出行動，玩法就有如《TALES OF PHANTASIA》般，充滿動作氣氛。而由於本作在GBA上推出，畫面會非常華麗，不論冒險或戰鬥時也有如於家用機中進行，令玩者能玩得更加投入。





勞動陸行鳥

小心別讓陸行鳥操勞過度啊！

製造商： SQUARE
發售日： 發售中
售價： 4200日圓
注目度： ☆☆☆1／2
SLG／對應黑白、Color

帶著陸行鳥開拓新大陸



早前為各位介紹的本作，玩者將會身為一位開拓者與另外三位開拓者比賽誰才是開拓之王。在遊戲開始時，玩者會擁有三隻陸行鳥，各位就要帶著這三隻陸行鳥，到各個開拓地點發掘出重要資源，並與敵人一決高下。

開拓



遊戲是以一個開拓地點作為回合單位，每次進入一個開拓地點都會顯示出開拓時間和開拓完畢後所得的金幣。開拓時間是指玩者能夠進行開拓的次數，假如開拓時間是四年的話，就代表玩者能在該回合中進行四次行動，在四次行動完結之後，就是作出總決算的時候。在進入總決算時，玩者就與敵人比賽所開拓的資源數量，資源將會折現成為金錢，若得到的金錢越多的話，就代表該位開拓者取得勝利；他除了會與其他開拓者一樣取得開拓完畢後所得的金幣外，還可額外取得一定數量的金幣。

陸行鳥的需要

之前都為各位介紹過每種陸行鳥也各有不同特色，不過除此之外牠們的需要和能夠分配的工作都各有不同，玩者可依照每項工作的種類和每件道具的相異，來為陸行鳥的工作好好作出分配。

符號	工作種類	開拓出來的資源
	耕種	蔬菜
	裝水	水
	伐木	木
	掘洞	石

符號	資源	效用
	蔬菜	陸行鳥的食糧
	水	用作玩者的行動
	木	改變陸行鳥的行動或興建倉庫
	石	改變陸行鳥的行動或興建倉庫



Dragon Dance

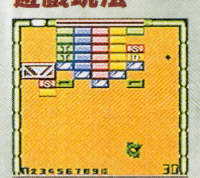
龍吐珠撞磚



製造商： CRAVE ENTERTAINMENT
發售日： 發售中
好玩度： ☆☆☆
PUZ

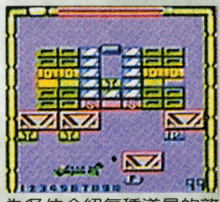
一隻與傳統的Puzzle遊戲《撞磚》相若的遊戲，玩者只要於每一關中，在限時之內利用珠將磚頭撞破便能過關，要在時間內完成遊戲真的很考技術；而亦是因為這原因，所以遊戲玩法即使簡單，不過仍有不少玩者喜歡遊玩。

遊戲玩法



本作與一般《撞磚》遊戲不同的地方，是噴出珠和撞珠的是一條龍，牠將能作出左右移動和身體伸縮。在畫面上方將會有一個計算器，只要珠能夠撞破兩個磚頭或以上便能令計算器作出提昇，當它提昇至全滿時，玩者就能依照計算器左方的顏色而作出一定的特別效果，其中例如是紅色的話珠子就會噴火，這火珠將能弄破撞到的地方附近的磚頭。而在畫面左下方將會有一列列有由1至10的數子，這可是珠子的移動速度，其中1代表最慢、10代表最快，玩者能夠按Select鍵來增加速度，但要注意一旦增加速度後，除非使用道具，否則就不能減速了。至於畫面的右下方則是時間器，玩者就是要於時間器所顯示的時間內完成遊戲，否則就會失去一個生命。

道具



之前所提到的道具，出現的地方就是在磚子上，玩者只要將印有英文字母的磚子擊破，並將掉下來的英文字母接住，便可使用到該道具特定的效果。道具總共有4種，現在就為各位介紹每種道具的效果吧！

英文字母	效果
S	增加龍的移動速度
D	減低珠子速度
T	增加10秒
P	令龍的身體加長

TEXT：小璘



製造商： Marvelous Entertainment
發售日： 發售中
售價： 4200日圓
SRPG／Color專用、對應通訊、Pocket Printer

LOVE HINA POCKET

找尋旅行的同伴



一天，居住在雛田莊的景太郎竟奪得了「雙人六日五夜塞班之旅」的獎品！於是他就帶著這個好消息回雛田莊。就在吃午飯的時候，景太郎便向眾人宣佈獎品一事，大家聽後都十分雀躍，大家都很想到這個充滿陽光與海灘的塞班一遊；然而這獎品的名額只有兩人，而旅行更於一星期後便出發。究竟景太郎會約哪位女孩旅行呢？身為景太郎的玩者可要為他好好決擇啊！

準備旅行的生活



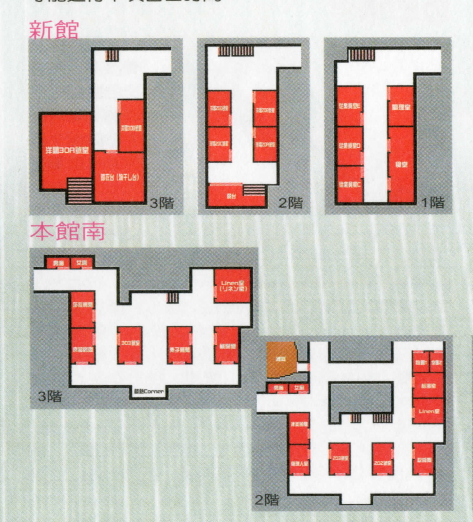
本作的遊戲時間是景太郎與同伴出發前的一個星期，而每一天就將會分自由行動和進餐共七次行動，玩者將要於這七天內到各處地方找尋女孩子，從回答說話或作出行動從而提昇好感度，若好感度高的話女孩就有機會跟景太郎旅行。

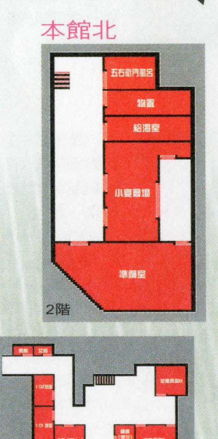
玩者將會由每天的早上8時至晚上11時行動，時間是以會以每分鐘計算；至於時間流逝將會以多種不同方式決定，首先若玩者站在一處動也不動時，每分鐘就會以真實時間數秒後經過；若玩者與女孩談話，就會在談話完後經過數分鐘；若當玩者於雛田莊以外的地方移動，時間就會隨玩者所到的地方所需要的時間而消逝。當進入進餐時間時，玩者就會強制返回食堂，並與女孩們進餐，直至進餐完畢才能進行下次自由時間。

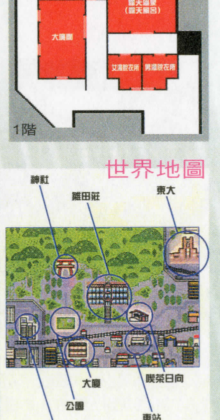
每天流程

1.自由移動（8：00~8：30）
2.早餐（8：30~9：00）
3.自由移動（9：00~13：00）
4.午餐（13：00~13：30）
5.自由移動（13：30~18：00）
6.晚餐（18：00~19：00）
7.自由移動（19：00~23：00）

1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 1







不可忽視的事件



由於遊戲的主要目的是與女孩談話，並從回答和反應中影響女孩對景太郎的好感度，因此與女孩發生不同的事件就是玩者在遊戲的任務。不過若單是四處與在路上遇見的女孩談話，似乎有減玩者的興趣，於是本作就設計了多種不同的事件發生形式，令遊戲更加有趣。遊戲主要分為五種事件發生形式，其中為全體事件、強制事件、固定事件、自由事件和追逐事件，每種都各具特色，現在就為各位詳細介紹每種事件的內容吧！

全體事件



指玩者將會與8位女孩一同發生的事件，而每天一定會發生的全體事件，就是三次進餐時間。在進行全體事件時或會有回答問題的時候，選擇不同的答案都會令部份的女孩有影響，因此全體事件對女孩的影響力都頗大。

強制事件



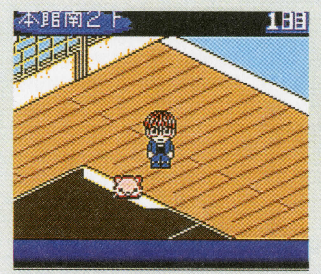
當玩者在某些事件中選擇特定答案，是會與其後另一件事件連動的，是否錯過事件都取決於之前所選擇的答案，因此玩者一定要好好作決擇。

追逐事件



發生追逐事件通常是由於玩者於女孩面前，於同一時間內出入同一處地方多次，又或是女孩的妒忌值到達一定程度而發生。在這時玩者就會被女孩追逐，而玩者就要設法逃走，若迎面向著女孩而行、蹤到牆邊或障礙物，便算逃走失敗。逃走失敗的話可會減少好感度，而時間亦會經過約半小時，若成功的話則會減少妒忌值；由於時間非常重要，因此玩者一定要小心避開女孩的追逐啊！

固定事件



各位可能看見女孩們經常四處亂走，便誤會女孩是隨機於各地方上出現，然而其實她們是會於特定時間、於特定地方出現的。若玩者在這時與女孩談話，發生的事可是與一般談話時有別。另外，女孩對玩者的好感度，亦會直接影響發生特別事件與否。所以要經常留意著女孩的去向。

自由事件



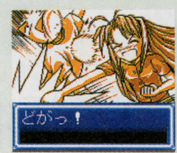
玩者有沒有發現有時會於到處移動期間聽到有奇怪的響聲呢？其實那已是發生著自由事件了。這些聲響是表示有女孩需要玩者幫忙，玩者在此時可觀看地圖得知女孩的所在位置，只要到達該處並完成女孩的要求後，女孩的好感度就會立刻提高，因此玩者可自行選擇幫助與否。至於每位女孩在地圖上都會有不同的圖案顯示，用以讓玩者清楚哪位女孩需要協助。其中以一隻「倉鼠」型的圖案代表奈留、「小熊」代表忍、「木刀」代表素子、「狐狸」代表津美、「腳板」代表蘇、「洋蔥」代表睦美、「帽子」代表莎菈、「書本」代表遙，而「？」則表8位女孩以外的角色。

何？
景太郎…

成瀨川奈留

住在雛田莊304室的女孩，因為與景太郎發生太多誤會，所以經常也針對著他。她雖然曾是一位全國模擬試的第一名，可是卻因為某些原因而過著浪人生活。她與景太郎一樣以進入東大為目標。





NARU'S LOVE TIME

日期	事件	時間	地點	備註／對奈留有影響之選項
第一日	1	13：00~14：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「不，這個嘛(いや、それがさ)」
	2	14：00~14：30	食堂	選擇「幫助收拾(片づけを手伝う)」、「反射的拍下去(反射的に摑む)」、「不管怎樣也做！(どうにでもなれ！)」
	3	14：30~15：00	調理室	選擇「將器冊放在櫃上(食器を棚にしまう)」、「可能會打破…(割るかも…)」
	4	17：00~18：00	調理室	與忍一同出現／選擇「試試味好嗎？(味見して良い？)」
	5	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「是呢！(そうですよね！)」
	6	19：00~19：30	調理室	回答與「事件3」相同
	7	21：00~21：30	露天溫泉	－
	8	22：00~22：30	奈留房間	選擇「想一同溫習(勉強見て欲しい)」或「邀請去旅行(旅行に誘う)」或「只是來看你(顏が見たかった)」
第二日	9	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「果然，成瀨川…(やっぱり、成瀨川…)」
	10	9：30~9：45	門口	
	11	9：45~10：30	公園	與「事件22」連動／選擇「想請教你(勉強教えて欲しい)」
	12	10：30~11：00	門口	－
	13	11：00~12：00	露天溫泉	－
	14	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	15	13：30~14：00	奈留房間	出現Event圖片
	16	14：00~14：30	門口	－
	17	14：30~14：45	車站	－
	18	15：45~16：00	車站	－
	19	16：00~16：30	門口	選擇「沒所謂(別にいいけど)」
	20	17：00~18：00	談話Corner	選擇「只是散步(ただの散步)」、「很快樂啊(楽しいよ)」或「在找你(お前を搜してた)」
	21	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現
	22	20：00~21：00	奈留房間	「事件11」的延續，開學習會、進行Mini Game；否則就會變成「事件3」
	23	21：00~22：00	奈留房間	回答與「事件3」相同
第三日	24	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／「沒、沒什麼…(ベ、別に…)
	25	11：00~12：00	奈留房間	回答與「事件3」相同
	26	12：30~12：45	門口	－
	27	12：45~13：00	庭園	－
	28	13：30~16：45	予備校	選擇「一直等待至小息(休憩時間まで待つ)」、「只是想見你(ただ会いたかった)」
	29	16：15~16：45	車站	－
	30	16：45~17：00	門口	－
	31	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／「和食很健康…(健康には和食…)」或「在溫泉內的肌膚…(お肌には溫泉…)」
	32	22：00~23：00	談話Corner	回答與「事件20」相同
第四日	33	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現
	34	11：00~12：00	奈留房間	回答與「事件3」相同
	35	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現
	36	17：00~18：00	奈留房間	回答與「事件3」相同
	37	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現
	38	21：00~22：00	奈留房間	與「事件39」連動／好感度高才會發生，否則就會變成「事件3」／選擇「掛起毛布(毛布をかける)」、「有毛布了(有った、毛布)」、「慢慢拿走(徐々に抜き取る)」
	39	22：30~23：00	食堂	「事件38」的延續
第五日	40	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	41	11：00~12：00	奈留房間	回答與「事件3」相同
	42	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「這個…(それより…)」
	43	15：00~15：30	談話Corner	與「事件44」、「事件55」、「事件56」連動／選擇「很在意！(田になる！)」
	44	16：30~17：00	晾衣台	「事件43」的延續／選擇「去成瀨川那裡(成瀨川の所へ行く)」、「幹什麼呢？(何やってたの？)」、「沒什麼…(別に…)」
	45	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「可能…(たぶん…)」、「可能什麼也沒有(きっと可でも無い)」、「與奈留一起行(なると行く)」
	46	20：00~21：00	奈留房間	回答與「事件3」相同
	47	22：00~23：00	奈留房間	回答與「事件3」相同
第六日	48	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「真的很美味！(ホント美味しい！)」
	49	9：00~10：00	車站	與睦美一同出現／－
	50	10：00~13：00	予備校	與睦美、白井一同出現／－
	51	13：30~15：00	予備校	與睦美、白井一同出現／選擇「找奈留(なるを搜す)」
	52	15：00~16：00	車站	與睦美一同出現
	53	17：00~18：00	奈留房間	回答與「事件3」相同
	54	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現
	55	20：30~21：00	東大	「事件43」的延續／選擇「總覺得(なんとなく)」
	56	21：30~22：00	奈留房間	「事件43」的延續／選擇「說謊！(うそだ！)」、「說什麼啊！(何を言い出すんだよ！)」



前原忍

住在201室的中學生，很喜歡收集洋娃娃，所以在其房間內放置了很多洋娃娃。她雖然年少，但廚藝技術卻很高，所以她都有份負責雛田莊內的三餐。另外，她十分天真純真，很多時也會被景太郎的行為而嚇得流淚。



SHINOBU'S LOVE TIME

日期	事件	時間	地點	備註／對奈留有影響之選項
第一日	1	13：00~14：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「其、其實…(じ、実は…)」
	2	17：00~18：00	調理室	與奈留一同出現／選擇「試試味好嗎？(味見して良い？)」
	3	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「這種事…(そんな事は…)」或「是哩！(そうですね！)」
	4	19：30~20：00	調理室	選擇「很利害！(偉いっ！)」
	5	21：00~21：30	露天溫泉	－
	6	22：00~22：30	忍房間	選擇「來見忍的面(顔が見たかった)」、「再看(更に見る)」或「看洋娃娃(ぬいぐるみ見せて)」或「邀請去旅行(旅行に誘う)」
第二日	7	8：00~8：30	食堂	蘇、莎菈一同出現／－
	8	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「說哪一方(どちらかと言えば、)」、「是小忍嗎？(しのぶちゃんかな)」
	9	9：45~10：00	門口	選擇「我也去(俺も付き合うよ)」
	10	10：00~10：15	車站	－
	11	10：45~11：00	車站	選擇「拿著行里哩(荷物持つよ)」、「不要拒絕(遠慮しないで…)」、「真的沒事嗎？(ホントに大丈夫？)」
	12	11：00~11：15	門口	－
	13	12：00~13：00	食堂	－
	14	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	15	15：00~16：00	忍房間	回答與「事件6」相同
	16	17：00~18：00	食堂	蘇、莎菈一同出現／－
	17	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	18	19：30~20：30	露天溫泉	與溫泉龜一同出現／－
	19	21：30~22：30	調理室	回答與「事件4」相同
第三日	20	8：00~8：30	調理室	與素子一同出現／選擇「試試味好嗎？(味見して良い？)」或「不能用劍煮飯(刀で料理しちゃダメ)」
	21	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	22	10：00~10：30	晾衣台	選擇「看什麼(何見てたの？)」或「為何發呆？(何ぼーっとしてんの？)」
	23	12：00~13：00	調理室	與素子一同出現／與「事件20」相同
	24	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	25	14：15~15：15	露天溫泉	與溫泉龜一同出現／－
	26	15：45~16：15	晾衣台	與「事件22」相同
	27	17：00~18：00	調理室	與素子一同出現／與「事件20」相同
	28	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「和食很健康…(健康には和食…)」或「在溫泉內的肌膚…(お肌には温泉…)」
	29	20：30~21：30	忍房間	回答與「事件6」相同
第四日	30	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	31	10：00~11：00	忍房間	回答與「事件6」相同
	32	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	33	17：00~18：00	忍房間	回答與「事件6」相同
	34	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	35	20：00~20：30	管理人室	選擇「－11」、「7」、「－3」
	36	21：30~22：00	本館南至北的通道	－
第五日	37	8：00~8：30	食堂	強制發生、與蘇一同出現
	38	11：45~12：15	車站	與蘇一同出現／－
	39	12：45~13：00	忍房間	－
	40	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「這個…(それより…)」
	41	15：00~15：30	忍房間	選擇「不是那個(それじゃね)」、「並沒有介意(別に構わない)」或「若我可以的話…(俺で良ければ…)」、「說謊吧(ウソだ)」
	42	16：30~17：00	忍房間	選擇「好的(いい)」
	43	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「可能…(たぶん…)」、「可能什麼也沒有(きっと可でも無い)」、「與忍一起行(しのぶと行く)」
	44	21：00~22：00	忍房間	回答與「事件6」相同
第六日	45	8：00~8：30	調理室	選擇「洗蔬菜嗎？(野菜洗おうか？)」
	46	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「真的很美味！(ホント美味しい！)」
	47	9：00~9：30	食堂	選擇「邀請去旅行(旅行に誘う)」
	48	12：00~13：00	調理室	回答與「事件45」相同
	49	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	50	13：30~14：00	食堂	回答與「事件47」相同
	51	15：00~16：00	管理人室	－
	52	17：00~18：00	調理室	與睦美一同出現
	53	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	54	19：00~19：30	食堂	－
	55	19：30~20：00	調理室	與睦美一同出現
	56	21：00~21：30	忍房間	－
	57	22：00~22：30	管理人室	－

青山素子

是退魔族「神鳴流」的末裔，是經常拿著日本刀出入的少女。她很討厭軟弱的人，因此由景太郎首次進入雛田莊那刻已對他沒有好感，而當景太郎有什麼暇想時，她更會立刻拔出劍來！她現在就是住在302室。



MOTOKO'S LOVE TIME

日期	事件	時間	地點	備註／對奈留有影響之選項
第一日	1	13：00~14：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「這樣的事…(そんなことは…)」或「是哩！(そうですよね！)」
	2	17：00~18：00	神社	選擇「おみくじを引きに(求簽)」，若出現「極凶」時，選擇「消除厄運(厄払いをする)」或「參拜(お参りに)」、「合格祈願」或「弄繪馬(絵馬を作りに)」
	3	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現
	4	21：00~21：30	露天溫泉	―
	5	22：00~22：30	素子房間	選擇「來看房間(部房を見せて)」或「邀請去旅行(旅行に誘う)」或「只是來看你(顔が見たかった)」
第二日	6	8：00~8：30	晾衣台	選擇「參觀修行(修行の見田)」或「一同進行修行(修行に付き合う)」或「成為弟子(弟子入りする)」
	7	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「說哪一方(どちらかと言えば、)」、「是素子嗎？(素子ちゃんかな)」
	8	9：00~10：00	神社	回答與「事件2」相同
	9	12：00~13：00	裡庭	回答與「事件6」相同
	10	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「哎呀…(まぁまぁ…)」
	11	15：00~16：00	素子房間	回答與「事件5」相同
	12	16：30~17：30	露天溫泉	―
	13	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／―
	14	19：00~20：00	晾衣台	回答與「事件6」相同
	15	22：00~23：00	素子房間	回答與「事件5」相同
第三日	16	8：00~8：30	調理室	與忍一同出現／選擇「試試味好嗎？(味見して良い？)」或「不能用劍煮飯(刀で料理しちゃダメ)」
	17	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／―
	18	9：00~9：30	食堂	選擇「幫助收拾(片づけを手伝う)」或「邀請去旅行(旅行に誘う)」
	19	9：30~10：00	調理室	選擇「並不突然(突然じゃない)」
	20	10：30~11：30	神社	回答與「事件2」相同
	21	12：00~13：00	調理室	回答與「事件16」相同
	22	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／―
	23	13：30~14：00	食堂	回答與「事件18」相同
	24	14：00~14：30	調理室	回答與「事件19」相同
	25	15：15~16：15	露天溫泉	―
	26	17：00~18：00	調理室	回答與「事件16」相同
	27	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「和食很健康…(健康には和食…)」
	28	19：00~19：30	食堂	回答與「事件18」相同
	29	19：30~20：00	調理室	回答與「事件19」相同
	30	20：30~21：30	裡庭	回答與「事件6」相同
第四日	31	8：00~8：30	車站	―
	32	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「說起來…(それより…)」、「素子呢？(素子ちゃんは？)」
	33	13：00~13：30	強制發生、全員一同出現／	―
	34	15：30~16：15	車站	與「事件35」、「事件36」連動／―
	35	16：15~16：45	素子房間	「事件34」的延續，本事件會直接進入「事件36」
	36	17：00~18：00	裡庭	「事件34」的延續，進行Mini Game
	37	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／―
	38	20：30~21：00	素子房間	―
	39	21：30~22：00	素子房間	―
第五日	40	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「當然(勿論してる)」
	41	10：00~11：00	素子房間	回答與「事件5」相同
	42	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「這個…(それより…)」
	43	15：00~15：30	素子房間	與「事件44」連動／―
	44	16：30~17：00	素子房間	「事件43」之延續／選擇「並不像女孩子(女の子らしくない)」、「現在都在…(今のままで居て…)」
	45	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「可能…(たぶん…)」、「可能什麼也沒有(きっと可でも無い)」、「與素子一起行(素子と行く)」
	46	21：00~22：00	素子房間	回答與「事件5」相同
第六日	47	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／―
	48	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／―
	49	15：00~16：00	素子房間	回答與「事件5」相同
	50	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／―
	51	21：00~21：30	食堂	素子好感度高才會發生／―
	52	22：30~23：00	小宴會場	素子好感度高才會發生／―

紺野津美

一位說大阪話的女性，她並不是讀書、亦沒有上班，很喜歡喝酒和玩弄景太郎，是一位非常樂天的自由人。她在學生時代是奈留的好朋友，並一同找瀨田補習。另外，由於她的眼睛細小，所以有一個別稱為「狐狸」。她現在正於205室居住。



MITSUNE'S LOVE TIME

日期	事件	時間	地點	備註／對奈留有影響之選項
第一日	1	13：00~14：00	食堂	強制發生、全員一同出現／ー
	2	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「這樣的事…(そんな事は…)」
	3	19：00~20：00	管理人室	ー
	4	21：00~21：30	露天溫泉	ー
	5	22：00~22：30	津美房間	選擇「什麼也沒有(何でもない)」或「邀請去旅行(旅行に誘う)」或「只是來看你(顔が見たかった)」
第二日	6	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「說哪一方(どちらかと言えば、)」、「是津美嗎？(津美さんかな)」
	7	9：30~10：30	津美房間	回答與「事件5」相同
	8	11：30~11：45	門口	與「事件9」連動／選擇「知道了(分かった)」、「知道了(分かった)」、「2號柯士達(2番オスダート)」、「4號寶利迪修(4番ブリティッシュ)」「買(払う)」
	9	12：45~13：00	門口	「事件8」的延續／ー
	10	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／ー
	11	14：30~15：30	管理人室	「想工作…(仕事させる気…)」或「喜歡我…(俺が好き…)」或「喜歡等待(待つのが好き)」或「聽(聞く)」
	12	16：30~16：45	門口	ー
第三日	13	8：00~8：30	車站	ー
	14	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「說出來吧…(言ってやろ…)」
	15	9：15~9：30	門口	ー
	16	9：30~12：15	津美房間	與「事件17」、「事件19」連動／選擇「讓她睡(寝かしておく)」
	17	12：15~13：00	津美房間	「事件16」的延續／選擇「睡在一起(添い田する)」、「很好運(ラッキーたっだ)」或重覆選擇「嚇了一跳(ビックリした)」、「笑(くすぐる)」8次
	18	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／ー
	19	13：30~15：00	津美房間	「事件16」的延續／ー
	20	16：45~17：15	管理人室	回答與「事件11」相同
	21	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「在溫泉內的肌膚…(お肌には溫泉…)」
	22	19：00~19：30	津美房間	回答與「事件5」相同
	23	20：15~20：30	門口	與「事件２４」連動，本事件會直接進入「事件２４」／選擇「拿出來(お供致します)」
	24	22：30~22：45	門口	「事件23」的延續／選擇「離去(おぶって行く)」、「鋪墊子(ふとんを敷く)」
	25	22：45~23：00	津美房間	選擇「鋪墊子(ふとんを敷く)」
第四日	26	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「很有趣呀…(面白いなぁ…)」
	27	9：00~9：30	食堂	選擇「邀請去旅行(旅行に誘う)」或「幫手收拾(片づけを手伝う)」、「相信(信じる)」
	28	10：00~11：00	津美房間	回答與「事件5」相同
	29	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／ー
	30	13：30~14：00	食堂	回答與「事件27」相同
	31	15：00~16：00	津美房間	回答與「事件5」相同
	32	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／ー
	33	19：00~19：30	食堂	回答與「事件27」相同
	34	20：15~20：45	車站	好感度高才會發生／選擇「做做！！(するするっ！！)」
	35	22：15~23：00	津美房間	好感度高才會發生／否則會變成「事件5」
第五日	36	08：30~09：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「當然(勿論してる)」
	37	9：00~10：00	津美房間	回答與「事件5」相同
	38	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「這個…(それより…)」
	39	14：30~15：00	津美房間	好感度高才會發生／否則會變成「事件5」
	40	16：00~16：30	神社	好感度高才會發生
	41	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「可能…(たぶん…)」、「可能什麼也沒有(きっと可でも無い)」、「與津美一起行(キツネと行く)」
	42	19：00~20：00	津美房間	回答與「事件5」相同
第六日	43	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／ー
	44	12：00~13：00	津美房間	回答與「事件5」相同
	45	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／ー
	46	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／ー
	47	20：30~21：00	津美房間	ー
	48	22：00~22：30	津美房間	ー



卡奥娜・蘇

擁有古胴色肌膚的外國少女，她與忍的年齡相約，是住在301室的女孩。她是一位謎之少女，包括其出身國藉、知力和對景太郎的感情都一無所知。別看她的樣子天真活潑，像個「無知」的女孩，實際上她對機械十分熟悉，還很喜歡發明各種各樣的東西。

SU'S LOVE TIME

日期	事件	時間	地點	備註／對奈留有影響之選項
第一日	1	13：00~14：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「這樣的事…（そんなことは…）」或「是哩！（そうですよね！）」
	2	15：00~15：30	管理人室	－
	3	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	4	21：00~21：30	露天溫泉	－
	5	22：00~22：30	蘇房間	選擇「來看房間（部房を見せて）」、「找尋（物色する）」、「蘇的故鄉是這樣的嗎？（スゥちゃんの故郷ってこんな感じ？）」或「邀請去旅行（旅行に誘う）」或「只是來看你（顔が見たかった）」
第二日	6	8：00~8：30	調理室	與莎菈和忍一同出現／選擇「很利害！（凄い！）」或「真的是20個嗎？（本田は20個でしょ）」
	7	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「說哪一方（どちらかと言えば、）」、「是蘇嗎？（スゥちゃんかな）」
	8	10：30~11：00	晾衣台	－
	9	12：00~13：00	調理室	與莎菈和忍一同出現／－
	10	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「哎呀…（まぁまぁ…）」
	11	15：15~15：45	晾衣台	－
	12	17：00~18：00	調理室	與莎菈和忍一同出現／－
	13	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選押「蘇的…（スゥちゃんの…）」
	14	20：30~21：30	露天溫泉	－
	15	22：00~23：00	蘇房間	回答與「事件5」相同
第三日	16	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	17	9：00~10：00	蘇房間	回答與「事件5」相同
	18	12：45~13：00	門口	－
	19	13：00~13：30	車站	－
	20	16：00~16：15	車站	－
	21	16：15~16：30	門口	－
	22	17：15~18：00	露天溫泉	－
	23	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「在溫泉內的肌膚…（お肌には溫泉…）」
	24	20：00~21：00	素子房間	選擇「一起留在這裡（一緒に居る）」
第四日	25	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	26	9：00~10：00	蘇房間	回答與「事件5」相同
	27	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	28	14：45~15：45	蘇房間	回答與「事件5」相同
	29	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	30	21：00~21：30	晾衣台	與「事件31」連動／－
	31	22：00~22：30	蘇房間	「事件30」的延續／選擇「成為哥哥（お兄さんになる）」、「摸頭（ナデナデする）」
第五日	32	8：00~8：30	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	33	11：45~12：15	車站	與忍一同出現／－
	34	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「這個…（それより…）」
	35	14：30~15：00	食堂	好感度高才會發生／選擇「去吃東西（食べに行く）」
	36	16：00~16：30	蘇房間	－
	37	17：00~18：00	蘇房間	回答與「事件5」相同
	38	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「可能…（たぶん…）」、「可能什麼也沒有（きっと可でも無い）」、「與蘇一起行（スゥと行く）」
第六日	39	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	40	10：00~11：00	蘇房間	回答與「事件5」相同
	41	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	42	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	43	20：30~21：00	晾衣台	與「事件44」連動
	44	22：00~22：30	蘇房間	「事件43」的延續／選擇「幹成那樣（そういえばしたなぁ）」、「遵守約定（約束を守る）」



乙姬睦美

景太郎與奈留在一次旅行中認識的女孩，與景太郎同樣過著第三次浪人生活。她並不是住在雛田莊，而是住那裡附近的大廈內準備再次考試。她是溫泉龜飼養者，為人十分大意，身體又十分虛弱，有如死去的間歇性昏迷已是她的習慣。



MUTUMI'S LOVE TIME

日期	事件	時間	地點	備註／對奈留有影響之選項
第一日	1	13：00~14：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「這樣的事…(そんなことは…)」或「是哩！(そうですよね！)」
	2	14：00~15：00	睦美之大廈	選擇「什麼也沒有(何でもない)」或「邀請去旅行(旅行に誘う)」
	3	16：00~17：00	睦美之大廈	回答與「事件2」相同
	4	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	5	19：00~20：00	睦美之大廈	回答與「事件2」相同
	6	21：00~21：30	露天溫泉	－
第二日	7	8：00~8：30	睦美之大廈	與溫泉龜一同出現
	8	8：30~9：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「睦美那方(むつみさんの方が)」
	9	9：00~10：00	睦美之大廈	－
	10	10：00~11：00	睦美之大廈	回答與「事件2」相同
	11	13：30~14：00	車站	－
	12	19：00~20：30	睦美之大廈	回答與「事件2」相同
	13	21：00~22：00	露天溫泉	與溫泉龜一同出現
第三日	14	8：00~8：30	睦美之大廈	－
	15	9：00~10：00	睦美之大廈	－
	16	10：45~12：15	睦美之大廈	回答與「事件2」相同
	17	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	18	13：30~14：15	公園	－
	19	14：15~15：15	睦美之大廈	回答與「事件2」相同
	20	16：15~17：15	露天溫泉	與溫泉龜一同出現
	21	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「在溫泉內的肌膚…(お肌には溫泉…)」
	22	20：00~21：00	小宴會準備室	－
	23	22：00~23：00	睦美之大廈	－
第四日	24	8：00~8：30	睦美之大廈	－
	25	9：00~10：00	睦美之大廈	－
	26	11：00~12：00	睦美之大廈	－
	27	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「說起來…(そういえば…)」「睦美沒有來哩(むつみさん来ないね)」
	28	14：30~15：30	睦美之大廈	－
	29	17：00~18：00	睦美之大廈	－
	30	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	31	19：30~20：00	食堂	好感度高才會發生，與「事件33」連動／－
	32	20：00~21：30	露天溫泉	－
	33	22：30~23：00	小宴會場	「事件31」的延續／－
第五日	34	8：00~8：30	睦美之大廈	－
	35	9：00~10：00	睦美之大廈	－
	36	11：00~12：00	睦美之大廈	－
	37	13：00~13：30	食堂	強制發生、全員一同出現／「這個…(それより…)」
	38	15：00~15：30	大堂	好感度高才會發生
	39	16：30~17：00	公園	好感度高才會發生
	40	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／選擇「可能…(たぶん…)」、「可能什麼也沒有(きっと可でも無い)」、「與睦美一起行(むつみさんと行く)」
	41	20：00~21：00	睦美之大廈	－
	42	22：00~23：00	睦美之大廈	－
第六日	42	8：00~8：30	門口	－
	44	8：30~9：30	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	45	9：00~9：30	門口	－
	46	9：30~10：00	車站	－
	47	10：00~10：30	予備校	－
	48	13：30~14：00	予備校	－
	49	15：00~16：00	車站	－
	50	17：15~18：00	調理室	－
	51	18：00~19：00	食堂	強制發生、全員一同出現／－
	52	19：00~19：30	食堂	－
	53	19：30~20：00	調理室	與溫泉龜一同出現
	54	20：30~21：00	睦美之大廈	好感度高才會發生，與「事件55」連動
	55	21：30~22：00	睦美之大廈	「事件54」的延續／選擇「氣道確保」



最終之戰

TEXT：咸旦仔

生產商：　BANDAI
售價：　3800日圓
發售日：　發售中
WS／SLG／

STAGE 08
南美

勝利條件	敵軍全滅／古利爾法特姆(グレイファントム)從地圖上方脫出
敗北條件	古利爾法特姆(グレイファントム)被擊沉
清理地圖EXP	14000
補給點	3500

攻略要點

在這個STAGE中玩者雖然要盡快從地圖上方脫出，但因地形的關係而令我軍前進的速度變得緩慢，最快的方法是先以母艦前進，當接近敵軍時才放出機體與他們戰鬥。不過大家要留意當進入第6回合時，敵軍便會發動強力攻擊，其後每一回合我方所有機體都會被扣去100點HP值，因此大家要先決定將他們消滅或逃脫。如果選擇戰鬥的話大家便要多些利用「ID」來增加攻擊力，務求盡快將全部他們消滅。另外，如果亞龍有份出戰的話，當古利爾法特姆和敵艦進行戰鬥時，他便會以壯烈犧牲的方法與敵艦同歸於盡。







我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
古利爾法特姆(グレイファントム)	2100	—	布拉度(ブライト)
運輸機(ガンペリー)	1300	—	嘉姆拿(アルフ・カムラ)
亞魯比安(アルビオン)	2200	—	斯拿巴(シナプス)

友軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
高達mkII(ガンダムmkⅡ)	1500	—	加洛特(ガロード)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
嶄新號(ザンジバル)	1800	10	夏夢(ハモン)
老虎(グフ)	650	7	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	6	自護兵士(ジオン兵士)
賴巴專用大魔(ランバ・ラル專用ドム)	1100	11	賴巴(ランバ・ラル)
大魔(ドム)	700	8	自護兵士(ジオン兵士)
大魔(ドム)	700	7	自護兵士(ジオン兵士)
古華斯(ドワッジ)	850	7	高立巴(クランプ)
渣古ⅡJ(ザクⅡJ型)	530	2	夫拿古利(フランクリン)
古華斯(ドワッジ)	850	7	卡路素(カリウス)
大魔(ドム)	700	7	自護兵士(ジオン兵士)
大魔(ドム)	700	6	自護兵士(ジオン兵士)
陸上型大魔(ドム・トローペン)	750	8	哥古(コグン)
大魔(ドム)	700	6	自護兵士(ジオン兵士)
大魔(ドム)	700	6	自護兵士(ジオン兵士)
陸上型大魔(ドム・トローペン)	750	7	阿哥斯(アコース)
大魔(ドム)	700	6	自護兵士(ジオン兵士)
大魔(ドム)	700	6	自護兵士(ジオン兵士)
基洛夫(ギャロップ)	1500	7	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	7	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	6	自護兵士(ジオン兵士)
基洛夫(ギャロップ)	1500	7	自護兵士(ジオン兵士)
散美路(ザメル)	670	7	自護兵士(ジオン兵士)
散美路(ザメル)	670	5	自護兵士(ジオン兵士)
散美路(ザメル)	670	6	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	7	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	6	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	5	自護兵士(ジオン兵士)

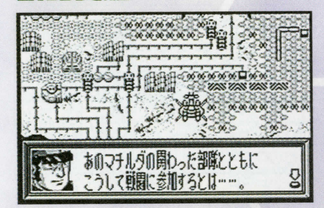
交信

1)布拉度(ブライト)→加洛特(ガロード)
發生事件：對話後加洛特(ガロード)便會加入我軍。
2)馬茜(セイラ)→賴巴(ランバ・ラル)
發生事件：發生會話事件
3)馬茜(セイラ)→賴巴(ランバ・ラル)
發生事件：EVENT BONUS +750
4)馬茜(セイラ)→賴巴(ランバ・ラル)
發生事件：EVENT BONUS +750
5)阿寶(アムロ)→賴巴(ランバ・ラル)
發生事件：發生會話事件
6)阿寶(アムロ)→夏夢(ハモン)
發生事件：發生會話事件
7)哥奧(コウ)→夏夢(ハモン)
發生事件：發生會話事件
8)嘉美尤(カミーユ)→夏夢(ハモン)
發生事件：發生會話事件
9)姬斯(クリス)→夏夢(ハモン)
發生事件：發生會話事件
10)加蓮(カレン)→夏夢(ハモン)
發生事件：發生會話事件

STAGE 09
查布羅（ジャブロー）

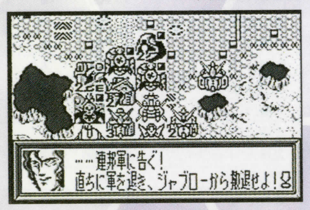
勝利條件	敵軍全滅／自爆裝置解除
敗北條件	古利爾法特姆(グレイファントム)被擊沈
清理地圖EXP	14000
補給點	3500

攻略要點





一開始黑色三連星和亞普沙拉斯部隊出現向我軍攻擊，今次初期的戰鬥目的是將敵軍全部消滅，不過大家要小心當黑色三連星的其中一個成員被消滅後，他便會於死前使用「ID」令餘下成員的能力提升。當進入第7回合時，敵軍便會開動自爆裝置，而勝利條件亦會改為「自爆裝置解除」，而同時敵軍的增援亦會到來。這時玩者應一邊不斷把敵軍消滅，另一邊則派出一至兩名機體到指定位置將自爆裝置解除。當能成功在12回合內完成，便可選擇進入EXSTAGE 03或STAGE 10。





我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
古利爾法特姆(グレイファントム)	2100	—	布拉度(ブライト)
運輸機(ガンペリー)	1300	—	嘉姆拿(アルフ・カムラ)
亞魯比安(アルビオン)	2200	—	斯拿巴(シナプス)

友軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
美迪亞(ミデア)	1200	9	雲迪(ウッデイ)
POWER吉姆(パワードジム)	900	9	連邦兵士
POWER吉姆(パワードジム)	900	9	連邦兵士

敵軍初期配置機體

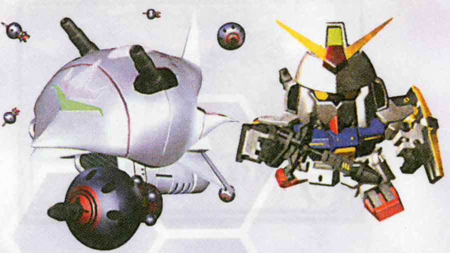
機體名稱	HP	LV	機師
嶄新號(ザンジバル)	1800	8	自護士官(ジオン士官)
大魔(ドム)	700	7	自護士官(ジオン士官)
嶄新號(ザンジバル)	1800	8	自護士官(ジオン士官)
大魔(ドム)	700	6	自護士官(ジオン士官)
嶄新號(ザンジバル)	1800	8	自護士官(ジオン士官)
黑色三連星勇士(黒い三連星用ゲルググ)	1000	10	奧迪加(オルテガ)
黑色三連星勇士(黒い三連星用ゲルググ)	1000	11	佳亞(ガイア)
黑色三連星勇士(黒い三連星用ゲルググ)	1000	10	馬殊(マッシュ)
陸上型大魔(ドム・トローペン)	750	9	自護士官(ジオン士官)
陸上型大魔(ドム・トローペン)	750	9	自護士官(ジオン士官)
飛龜 III(アプサラス III)	2300	8	愛娜(アイナ)
飛龜 II(アプサラス II)	1400	7	AI
飛龜 II(アプサラス II)	1400	7	AI
飛龜 II(アプサラス II)	1400	7	AI
大魔(ドム)	700	8	AI
老虎(グフ)	650	7	AI
老虎(グフ)	650	6	AI
大魔(ドム)	700	8	AI
大魔(ドム)	700	7	AI
大魔(ドム)	700	8	AI
大魔(ドム)	700	7	AI
老虎(グフ)	650	8	AI
老虎(グフ)	650	7	AI
老虎(グフ)	650	8	AI
老虎(グフ)	650	7	AI
散美路(ザメル)	670	7	自護士官(ジオン士官)
陸上型大魔(ドム・トローペン)	750	8	自護士官(ジオン士官)
大魔(ドム)	700	7	自護士官(ジオン士官)
大魔(ドム)	700	6	自護士官(ジオン士官)
大魔(ドム)	700	7	自護士官(ジオン士官)
大魔(ドム)	700	6	自護士官(ジオン士官)

敵軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
嶄新號(ザンジバル)	1800	11	夏夢(ハモン)

交信

1)斯羅(シロー)→愛娜(アイナ)
發生事件：交談後愛娜(アイナ)便會撤退。



EXSTAGE 03
卡西尼亞(カサレリア)

勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	亞嘉瑪(アーガマ)被擊沈
清理地圖EXP	2000
補給點	1500

攻略要點

這是遊戲的第3個支線，而今次的目的除了要將敵軍消滅外，玩者還需以布拉度與胡索進行交談從而令他加入我軍。雖然沒有與胡索交談仍能通過此STAGE，不過就會損失一名猛將，所以一開始時亞嘉瑪便盡快向右面移去，務求以最短時間內能與胡索交談。而另一方面，其餘的機體可先盡量消滅中央的敵軍，當胡索加入為我軍成員後，便可以全力向敵軍消滅。







我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞嘉瑪(アーガマ)	2300	—	布拉度(ブライト)
古利爾法特姆(グレイファントム)	2100	—	嘉姆拿(アルフ・カムラ)
亞魯比安(アルビオン)	2200	—	斯拿巴(シナプス)

友軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
京賽梵(ケンプファー)	1150	7	胡索(ウッソ)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
華沙哥高達(ガンダムヴァサーゴ)	1800	12	史基雅(シャギア)
G ASHTARON(Gアシュタロン)	1800	12	奧魯巴(オルバ)
強人(ギャン)	1100	12	馬吉(マ・クベ)
古華斯(ドワッジ)	850	9	自護兵士(ジオン兵士)
古華斯(ドワッジ)	850	9	自護兵士(ジオン兵士)
古華斯(ドワッジ)	850	8	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	7	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	6	自護兵士(ジオン兵士)
魔蟹E(ズゴックE)	750	9	自護兵士(ジオン兵士)
愛爾蘭魔蟹(ハイゴック)	700	8	自護兵士(ジオン兵士)
愛爾蘭魔蟹(ハイゴック)	700	7	自護兵士(ジオン兵士)
大魔(ドム)	700	8	自護兵士(ジオン兵士)
大魔(ドム)	700	8	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	7	自護兵士(ジオン兵士)
陸上型大魔(ドム・トローペン)	750	8	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	7	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	7	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	7	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	7	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	7	自護兵士(ジオン兵士)
斬新號(ザンジバル)	1800	8	自護兵士(ジオン兵士)
斬新號(ザンジバル)	1800	8	自護兵士(ジオン兵士)
斬新號(ザンジバル)	1800	8	自護兵士(ジオン兵士)
京賽梵(ケンプファー)	1150	9	自護兵士(ジオン兵士)

交信

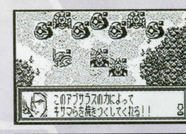
1)布拉度(ブライト)→胡索(ウッソ)
發生事件：交談後胡索(ウッソ)便會成為我軍成員。

STAGE 10
古普拉達魯(ジブラルタル)

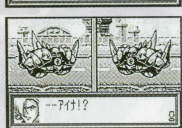
勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	亞嘉瑪(アーガマ)被擊沈
清理地圖EXP	14000
補給點	3500

攻略要點

一開始基利亞斯(ギニアス)與愛娜(アイナ)便會帶領著一班自護軍向眾人攻擊，首先當敵軍進入基地範圍時，羅南(ロラン)便會出來增援，不過他的實力卻不算太強。接著基利亞斯和愛娜會發生爭執，最後愛娜更比基利亞斯擊敗，若玩者在事件發生前使用斯羅(シロー)與愛娜交信的話，在事件後愛娜便會加入我軍，之後將敵軍消滅便可進入STAGE 11了。







我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞嘉瑪(アーガマ)	2300	—	布拉度(ブライト)
古利爾法特姆(グレイファントム)	2100	—	嘉姆拿(アルフ・カムラ)
亞魯比安(アルビオン)	2200	—	斯拿巴(シナプス)

我軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
MOBILE FLAT(モビルフラット)	1350	10	羅南(ロラン)
勇士JG(ゲルググJG)	900	10	愛娜(アイナ)

友軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
高達mkII(ガンダムmk II)	1500	10	加洛特(ガロード)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
大水牛(ガウ)	1700	8	自護士官(ジオン士官)
大水牛(ガウ)	1700	8	自護士官(ジオン士官)
華沙哥高達(ガンダムヴァサーゴ)	1800	12	史基雅(シャギア)
G ASHTARON(Gアシュタロン)	1800	12	奧魯巴(オルバ)
飛龜III(アプサラスIII)	2300	9	愛娜(アイナ)
飛龜III(アプサラスIII)	2300	10	基利亞斯(ギニアス)
飛龜II(アプサラスII)	1400	7	AI
飛龜II(アプサラスII)	1400	7	AI
京賽梵(ケンプファー)	1150	9	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	800	10	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	800	10	自護兵士(ジオン兵士)
大魔(ドム)	700	8	AI
大魔(ドム)	700	7	AI
大魔(ドム)	700	9	AI
大魔(ドム)	700	7	AI
大魔(ドム)	700	8	AI

敵軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
熱基路(イーゲル)	1500	12	哥尼・拿達(コレン・ナンダー)
哥左(ゴッゾー)	700	9	也歌夫(ヤコップ)
哥左(ゴッゾー)	700	9	波雷洛(プルーノ)
大水牛(ガウ)	1700	8	尤莉・姬拉妮(ユーリ・ケラーネ)

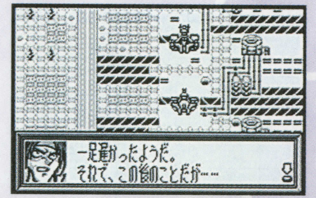
交信

1)布拉度(ブライト)→加洛特(ガロード)
發生事件：交談後加洛特(ガロード)便會加入我軍
2)斯羅(シロー)→愛娜(アイナ)
發生事件：發生會話事件
3)斯羅(シロー)→愛娜(アイナ)
發生事件：交談後愛娜(アイナ)便會加入我軍，撤退了的勇士JG(ゲルググJG)會再次出現。

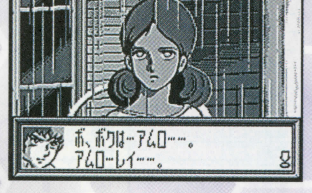
STAGE 11
SWEET WATER（スィートウォーター）

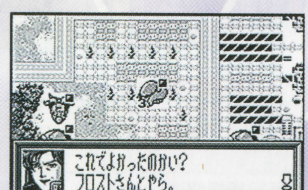
勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	亞嘉瑪（アーガマ）被擊沈
清理地圖EXP	18000
補給點	3500

攻略要點



這場戰鬥算是遊戲以來較為容易的一場，在開始時史基雅（シャギア）和奧魯巴（オルバ）帶領一班OZ兵士向眾人來襲。當眾人戰至第4回合後敵軍之增援便會出現，接著馬沙亦會到來增援，其後1回合後娜娜（ララァ）便會到來增援，如果玩者使用阿寶與娜娜戰鬥的話便會出現對話劇情。當娜娜的HP值降至60％以下時，馬沙便會與娜娜一同撤退，之後再將敵軍全數消滅便可。





我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞嘉瑪（アーガマ）	2300	—	布拉度（ブライト）
亞利殊（アイリッシュ）	2300	—	肯格（ヘンケン）
亞魯比安（アルビオン）	2200	—	斯拿巴（シナプス）

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
華沙哥高達（ガンダムヴァサーゴ）	1800	12	史基雅（シャギア）
G ASHTARON（Gアシュタロン）	1800	12	奧魯巴（オルバ）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	11	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	11	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	11	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	10	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	10	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	10	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	10	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	10	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	10	OZ兵士

敵軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
嶄新號（ザンジバル）	1800	11	狄托羅夫（デトローフ）
卡比拉・迪多拿（ガーベラテトラ）	1750	13	絲瑪（シーマ）
勇士（ゲルググ）	800	10	自護兵士（ジオン兵士）
勇士（ゲルググ）	800	10	自護兵士（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護兵士（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	9	自護兵士（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護兵士（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護兵士（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	9	自護兵士（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	9	自護兵士（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	9	自護兵士（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	9	自護兵士（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護兵士（ジオン兵士）

交信

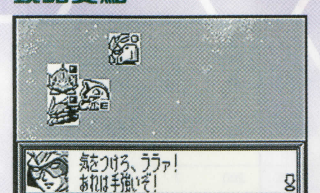
1）馬茜（セイラ）→馬沙（シャア）
發生事件：EVENT POINT+850



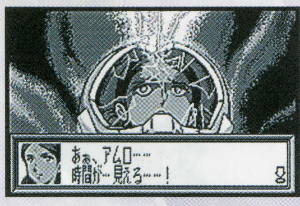
STAGE 12
迪西斯航路（テキサス航路）

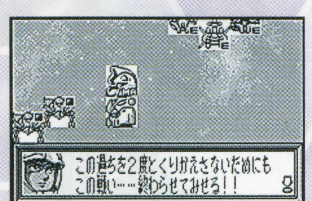
勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	亞嘉瑪（アーガマ）被擊沈
清理地圖EXP	19000
補給點	4000

攻略要點



在戰鬥開始時阿寶和馬茜會架駛新機體靈格斯（リ・ガズィ）和密達斯「MA」（メタス「MA」）出現。不過在開始時玩者暫時未能控制阿寶，直至第一回合後，娜娜會為救馬沙而犧牲，之後亦馬沙便會撤退，這時阿寶會因娜娜的犧牲而失去戰意。之後玩者應先使用馬茜與他交信從而令他回復戰意；接著當敵方的增援部隊出現後，勝利條件亦都會改變為向到達地圖左方，當然大家亦可以將敵方全數消滅。而除了這兩個勝利條件外，還有另一個勝利條件，只要到達地圖右方玩者便可以進入隱藏STAGE「EXSTAGE 4」。





交信

1)馬茜（セイラ）→馬沙（シャア）
發生事件：發生會話事件。
2)馬茜（セイラ）→馬沙（シャア）
發生事件：交談後馬茜（セイラ）便不會離隊。
3)馬茜（セイラ）、布拉度（ブライト）、斯羅（シロー）、愛娜（アイナ）、姬斯（クリス）→阿寶（アムロ）
發生事件：交談後阿寶（アムロ）便會回復正常，EVENT POINT+850

我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞嘉瑪（アーガマ）	2300	—	布拉度（ブライト）
亞利殊（アイリッシュ）	2300	—	肯格（ヘンケン）
亞魯比安（アルビオン）	2200	—	斯拿巴（シナプス）

友軍初期配置機體

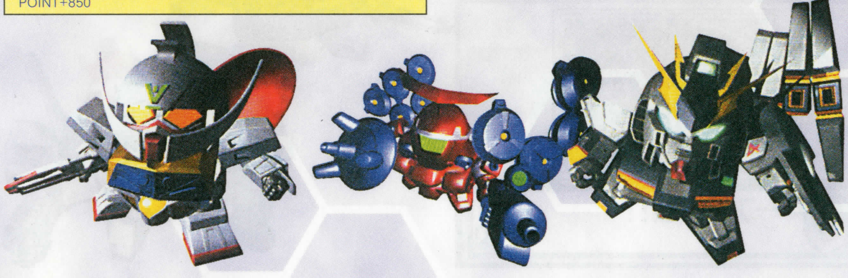
機體名稱	HP	LV	機師
靈格斯（リ・ガズィ）	1800	—	阿寶（アムロ）
密達斯「MA」（メタス「MA」）	1600	—	馬茜（セイラ）

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
嶄新號（ザンジバル）	1800	11	瑪莉嘉（マリガン）
嶄新號（ザンジバル）	1800	10	自護士官（ジオン士官）
用勇士（シャア用ゲルググ）	900	11	馬沙（シャア）
愛美號（エルメス）	1400	12	娜娜（ララァ）
太空魔蟹（ビグロ）	1200	11	迪美杜尼（デミトリー）
太空魔蟹（ビグロ）	1200	11	多古華（トクワン）
高機動型勇士（高機動型ゲルググ）	900	12	自護士兵（ジオン兵士）
高機動型勇士（高機動型ゲルググ）	900	12	自護士兵（ジオン兵士）
高機動型勇士（高機動型ゲルググ）	900	10	自護士兵（ジオン兵士）
指揮官用勇士（指揮官用ゲルググ）	900	11	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護士兵（ジオン兵士）
勇士（ゲルググ）	800	11	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護士兵（ジオン兵士）
勇士（ゲルググ）	800	11	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護士兵（ジオン兵士）

敵軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
姆沙爾S（ムサイS）	1600	15	杜尼（ドレン）
姆沙爾（ムサイ）	1500	11	自護士官（ジオン士官）
姆沙爾（ムサイ）	1500	11	自護士官（ジオン士官）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	11	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	9	自護士兵（ジオン兵士）
RICK-DOM（リックドム）	750	10	自護士兵（ジオン兵士）
芝比號（チベ）	1700	11	自護士官（ジオン士官）
太空魔蟹（ビグロ）	1200	11	自護士官（ジオン士官）
太空魔蟹（ビグロ）	1200	11	自護士官（ジオン士官）



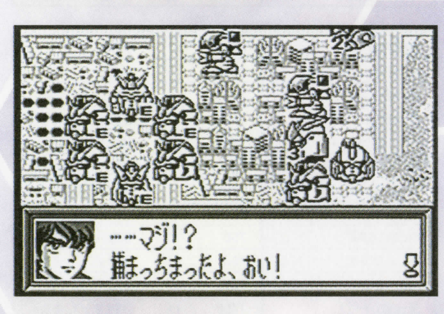
EXSTAGE 04
仙迪妮亞（シャングリラ）

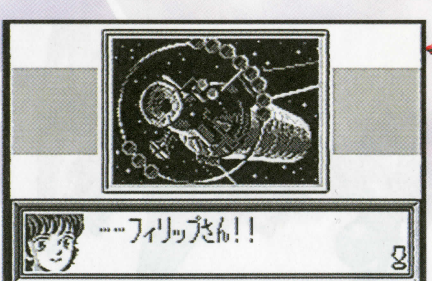
勝利條件	敵之捕獲機體擊破
敗北條件	亞嘉瑪（アーガマ）被擊沈
清理地圖EXP	4000
補給點	1000

攻略要點

今場是一場非常簡單的戰鬥，基本上是將所有敵機消滅便可，不過若要取得EVENT BONUS的話，玩者只須將捷度（ジュドー）捕獲便可。可是要捕獲他並非一件容易的事，因為捷度一開始便馬上向左面逃走，而且其他敵人亦會使用陷阱令我方成員受傷，大家只要不理會其他敵人一直向捷度追去便可成功將他捕獲，完成此STAGE後捷度便會加入成為我軍成員。







我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞嘉瑪（アーガマ）	2300	—	布拉度（ブライト）
亞利殊（アイリッシュ）	2300	—	肯格（ヘンケン）
亞魯比安（アルビオン）	2200	—	斯拿巴（シナプス）

敵軍初期配置機體

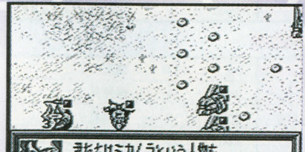
機體名稱	HP	LV	機師
積根（ジェガン）	1500	12	捷度（ジュドー）
PETIT · MOBILE SUITS（プチ・モビルスーツ）	200	10	艾露（エル）
PETIT · MOBILE SUITS（プチ・モビルスーツ）	200	11	比查（ビーチャ）
PETIT · MOBILE SUITS（プチ・モビルスーツ）	200	7	依羅（イーノ）
PETIT · MOBILE SUITS（プチ・モビルスーツ）	200	8	蒙度（モンド）



STAGE 13
迪西斯殖民星（テキサスコロニー）

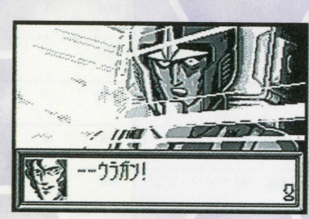
勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	亞嘉瑪(アーガマ)被擊沈
清理地圖EXP	20000
補給點	4000

攻略要點



這個STAGE是遊戲開始至今最多陷阱的一個，眾人獲得米加姆拉博士(ミカムラ博士)的消息後馬上前往營救。在開始時玩者須要小心避開所有地雷而深入陣地，當玩者向中央的戰艦攻擊後，敵方的增援部隊便會出現，不過以我方現時的軍力要消滅他們可謂卓卓有餘。而到了第四回合時，馬沙便會帶領哈馬嘉(ハマーン)到來，這時玩者只要使用嘉美尤與哈馬嘉戰鬥便可取得EVENT BONUS。之後只要在10個回合內將敵方全數消滅便可進EXSTAGE 5。





我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞嘉瑪(アーガマ)	2300	—	布拉度(ブライト)
亞利殊(アイリッシユ)	2300	—	肯格(ヘンケン)
亞魯比安(アルビオン)	2200	—	斯拿巴(シナプス)

敵軍初期配置機體

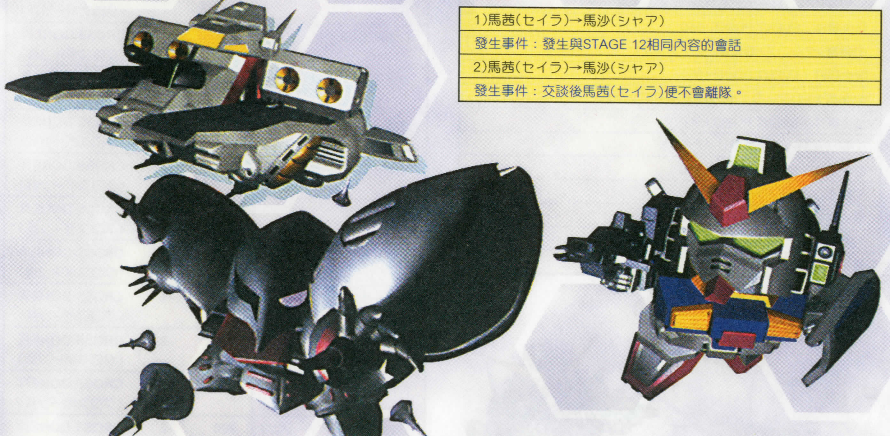
機體名稱	HP	LV	機師
嶄新號(ザンジバル)	1800	10	自護士官(ジオン士官)
強人改(ギャン改)	1550	16	馬古(マ・クベ)
京賓梵(ケンプファー)	1150	13	自護兵士(ジオン兵士)
京賓梵(ケンプファー)	1150	13	自護兵士(ジオン兵士)
勇士M(ゲルググM)	900	13	自護兵士(ジオン兵士)
勇士M(ゲルググM)	900	12	自護兵士(ジオン兵士)
勇士JG(ゲルググJG)	900	13	自護兵士(ジオン兵士)
嶄新號(ザンジバル)	1800	10	自護兵士(ジオン兵士)
勇士JG(ゲルググJG)	900	13	自護兵士(ジオン兵士)
勇士JG(ゲルググJG)	900	12	自護兵士(ジオン兵士)

敵軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
指揮官用勇士(指揮官用ゲルググ)	900	12	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	11	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	11	自護兵士(ジオン兵士)
指揮官用勇士(指揮官用ゲルググ)	900	12	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	10	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	11	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	12	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	11	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	12	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	10	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	12	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	10	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	12	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	11	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	11	自護兵士(ジオン兵士)
勇士(ゲルググ)	900	12	自護兵士(ジオン兵士)

交信

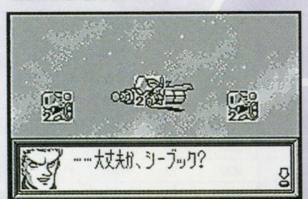
1)馬茜(セイラ)→馬沙(シャア)
發生事件：發生與STAGE 12相同內容的會話
2)馬茜(セイラ)→馬沙(シャア)
發生事件：交談後馬茜(セイラ)便不會離隊。



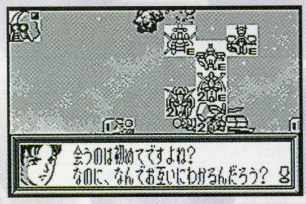
EXSTAGE 05
FRONTIER SIDE（フロンティアサイド）

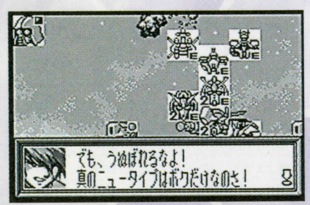
勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	亞嘉瑪（アーガマ）被擊沈
清理地圖EXP	2000
補給點	1500

攻略要點



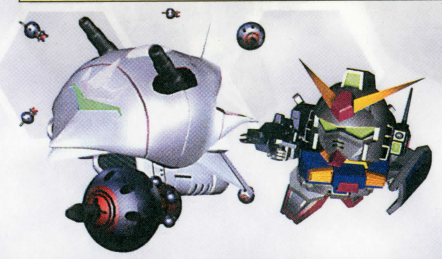
戰鬥開始時會有大量友軍到來幫助，不過他們的實力卻不算高，大家最好都是不要依賴他們了。另外在此STAGE中將會有許多交信出現，玩者只要將所有交信完成便可取得一筆可觀的EVENT BONUS。而這場戰鬥除了沙比尼（ザビーネ）的能力值較高外其他的都非常易對付，將所有敵人消滅後便可進入STAGE14。





交信

1)斯羅（シロー）→比爾基杜（ビルギット）
發生事件：EVENT POINT+950
2)阿寶（アムロ）→比爾基杜（ビルギット）
發生事件：EVENT POINT+950
3)阿寶（アムロ）→西普頓（シーブック）
發生事件：EVENT POINT+950
4)嘉美尤（カミーユ）→西普頓（シーブック）
發生事件：EVENT POINT+950
5)零（ゼロ）→西普頓（シーブック）
發生事件：EVENT POINT+950
6)捷度（ジュドー）→西普頓（シーブック）
發生事件：EVENT POINT+950
7)奧迅（ウッソ）→西普頓（シーブック）
發生事件：EVENT POINT+950



我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞嘉瑪（アーガマ）	2300	—	布拉度（ブライト）
亞利殊（アイリッシュ）	2300	—	肯格（ヘンケン）
亞魯比安（アルビオン）	2200	—	斯拿巴（シナプス）
積根（ジェガン）	1500	0	西普頓（シーブック）
積根（ジェガン）	1500	-2	比爾基杜（ビルギット）

友軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
吉姆追擊手II（ジムスナイパーII）	900	-1	連邦兵士
吉姆追擊手II（ジムスナイパーII）	900	-1	連邦兵士
吉姆追擊手II（ジムスナイパーII）	900	-1	連邦兵士
吉姆追擊手II（ジムスナイパーII）	900	-1	連邦兵士
吉姆追擊手II（ジムスナイパーII）	900	-1	連邦兵士
吉姆追擊手II（ジムスナイパーII）	900	-1	連邦兵士
吉姆追擊手II（ジムスナイパーII）	900	-1	連邦兵士

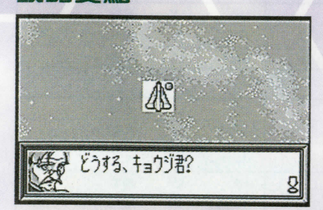
敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
比魯加・基羅斯（ベルガ・ギロス）	1500	2	沙比尼（ザビーネ）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-1	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-2	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-1	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-2	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-1	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-2	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-1	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-2	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-1	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-2	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-1	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-2	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-1	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-2	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-1	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-2	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-1	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-2	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-1	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）
迪娜・素（デナン・ゾン）	900	-2	CROSS DONE兵（クロスボーン兵）

STAGE 14
SIDE 6 航路（サイド6航路）

勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	亞嘉瑪（アーガマ）被擊沈
清理地圖EXP	25000
補給點	4000

攻略要點



在戰鬥開始時米加姆拉博士（ミカムラ博士）會同京治（キョウジ）和利英（レイン）一起到來增援，他們的能力值相當不錯，在戰鬥中有了他們幫助的話戰鬥便輕鬆得多了。另外，在開始時如果玩者先使用杜門（ドモン）進行戰鬥的話，他便會在戰鬥中學會SHINNING FINGER，而且各項能力亦會同時上升。除此之外，在戰鬥中若果阿寶（アムロ）、杜門（ドモン）、西布頓（シーブック）、斯羅（シロー）或尤（ユウ）其中一人被ALEX（アレックス）或美拉（ミュラー）消滅的話，嘉美尤便會出現異常反應，如果京治（キョウジ）仍然在場的話，嘉美尤便會學懂「明鏡止水」，如果京治不在的話嘉美尤便會先去所有能力。





交信

1)杜門（ドモン）→京治（キョウジ）
發生事件：EVENT POINT+950
2)杜門（ドモン）→利英（レイン）
發生事件：EVENT POINT+950
3)愛娜（アイナ）→利英（レイン）
發生事件：EVENT POINT+950
4)姬斯（クリス）→利英（レイン）
發生事件：EVENT POINT+950
5)格寧（カレン）→利英（レイン）
發生事件：EVENT POINT+950
6)馬茜（セイラ）→利英（レイン）
發生事件：EVENT POINT+950
7)哥奧（コウ）→蒙西亞（モンシア）
發生事件：EVENT POINT+950
8)班力克（バニング）→蒙西亞（モンシア）
發生事件：EVENT POINT+950
9)姬斯（クリス）→蒙西亞（モンシア）
發生事件：EVENT POINT+950

我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞嘉瑪（アーガマ）	2300	—	布拉度（ブライト）
亞利殊（アイリッシユ）	2300	—	肯格（ヘンケン）
亞魯比安（アルビオン）	2200	—	斯拿巴（シナプス）

友軍初期配置機體

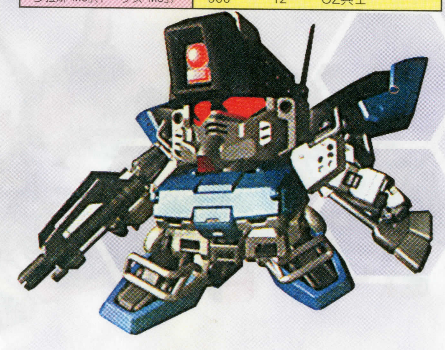
機體名稱	HP	LV	機師
火箭（シャトル）	1300	9	米加姆拉博士（ミカムラ博士）
鏡高達（ガンダムユピーゲル）	1650	15	京治（キョウジ）
希望高達（ライジングガンダム）	1650	13	利英（レイン）

友軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞歷山多利亞（アレキサンドリア）	2300	14	連邦士兵
積根（ジェガン）	1500	14	比杜（ベイト）
防衛型雷射大炮（ガンキャノンデイテクター）	1250	14	亞迪爾（アデル）
訓練型吉姆（ジムジャグラー）	1500	15	蒙西亞（モンシア）

敵軍初期配置機體

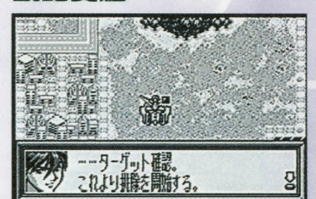
機體名稱	HP	LV	機師
韋依柯度（ヴァイエイト）	1400	14	ALEX（アレックス）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
馬莉古莉斯（メルクリウス）	1400	14	美拉（ミュラー）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	12	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	12	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	12	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	12	OZ兵士
尼奧（リーオー）	700	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	12	OZ兵士



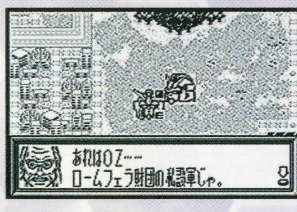
STAGE 15
SIDE 6（サイド6）

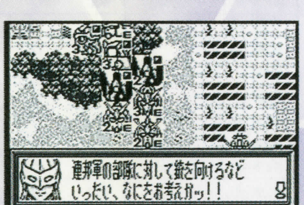
勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	亞嘉瑪（アーガマ）被擊沈
清理地圖EXP	25000
補給點	4000

攻略要點



在戰鬥前玩者緊記要派尤（ユウ）出場，因為在此STAGE中唯一能取得EVENT BONUS的就只有尤（ユウ）與希羅交信。在戰鬥開始時希羅會以為眾人是OZ軍而向眾人攻擊，不過大家不用理會他，因為在第一回合完結後他便會變回我軍成員，而這時OZ軍亦會從左上方出現。而當敵軍的機體少於10架時，薩古斯（ゼクス）和萊爾（ノイン）便會出現，只要我軍成員與他們戰鬥一次他們便會加入我軍，之後將敵軍全數消滅便可。而完成後若果玩者仍持有BLUE DESTINY Ⅰ（ブルーデスティニーⅠ）或BLUE DESTINY Ⅱ（ブルーデスティニーⅡ）的話就可以進入EXSTAGE 6。





交信

1)尤（ユウ）→希羅（ヒイロ）
發生事件：EVENT POINT+850

我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞嘉瑪（アーガマ）	2300	—	布拉度（ブライト）
亞利殊（アイリッシュ）	2300	—	肯格（ヘンケン）
亞魯比安（アルビオン）	2200	—	斯拿巴（シナプス）

我軍增援機體

我機體名稱	HP	LV	機師
多魯基斯（トールギス）	1750	16	薩古斯（ゼクス）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	15	萊爾（ノイン）

其他機體

機體名稱	HP	LV	機師
W高達「飛行型」（Wガンダム「バード」）	2400	15	希羅（ヒイロ）

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
韋依柯度（ヴァイエイト）	1400	15	ALEX（アレックス）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	OZ兵士
瑪莉古莉斯（メリクリウス）	1400	15	美拉（ミュラー）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	OZ兵士
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	14	OZ兵士
火箭炮尼奧（リーオー「バズーカ」）	700	12	OZ兵士
火箭炮尼奧（リーオー「バズーカ」）	700	12	OZ兵士
多拉斯「MA」（トーラス「MA」）	900	13	OZ兵士
多拉斯「MA」（トーラス「MA」）	900	14	OZ兵士
多拉斯「MA」（トーラス「MA」）	900	12	OZ兵士
太空魔蟹（ビルゴ）	1000	14	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	14	OZ兵士
火箭炮尼奧（リーオー「バズーカ」）	700	13	OZ兵士
火箭炮尼奧（リーオー「バズーカ」）	700	12	OZ兵士
太空魔蟹（ビルゴ）	700	14	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	MD SYSTEM（MDシステム）
太空魔蟹（ビルゴ）	1000	14	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MS」（トーラス「MS」）	900	13	MD SYSTEM（MDシステム）

敵軍增援機體

我機體名稱	HP	LV	機師
飛龜Ⅲ（アプサラスⅢ）	2300	14	MD SYSTEM（MDシステム）
飛龜Ⅱ（アプサラスⅡ）	1400	14	MD SYSTEM（MDシステム）
飛龜Ⅱ（アプサラスⅡ）	1400	14	MD SYSTEM（MDシステム）

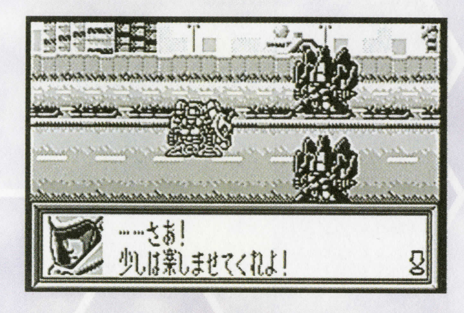


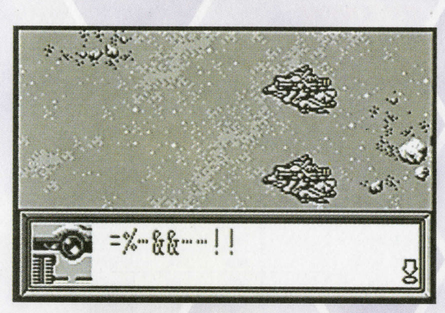
EXSTAGE 06
廢殖民星宙域（廢コロニー宙域）

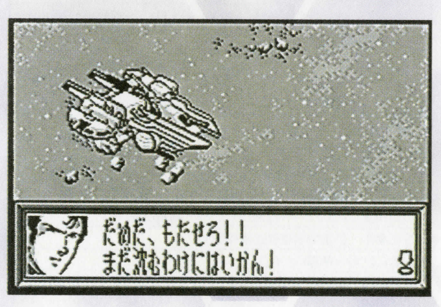
勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	亞嘉瑪（アーガマ）被擊沈
清理地圖EXP	6000
補給點	1000

攻略要點

這場是隱藏STAGE的最後一場戰鬥，內容亦會以尤（ユウ）為主。當尤與尼姆克斯（ニムバス）戰鬥兩回合後，一直潛藏在BLUE DESTINY（ブルーデスティニー）內的瑪莉安（マリオン）便會被釋放出來，並取得3400 EVENT BONUS，事件發生後尤的各項能力值便會大幅提升，而瑪莉安亦將會在STAGE19加入為我軍成員。將所有敵機消滅後便可進入STAGE16。







我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞嘉瑪（アーガマ）	2300	—	布拉度（ブライト）
亞利殊（アイリッシュ）	2300	—	肯格（ヘンケン）
亞魯比安（アルビオン）	2200	—	斯拿巴（シナプス）

友軍機體

機體名稱	HP	LV	機師
BLUE DESTINY Ⅲ改（ブルーデスティニーⅢ改）	1750	—	尤（ユウ）

敵軍初期配置機體

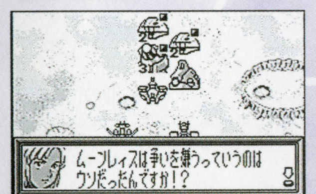
機體名稱	HP	LV	機師
BLUE DESTINY Ⅱ N.S.（ブルーデスティニーⅡ N.S.）	1750	16	尼姆克斯（ニムバス）
太空魔蟹（ビグロ）	1200	14	AI
太空魔蟹（ビグロ）	1200	12	AI
太空魔蟹（ビグロ）	1200	13	AI
勇士M（ゲルググM）	900	14	AI
勇士M（ゲルググM）	900	12	AI
勇士M（ゲルググM）	900	13	AI
高機動型勇士（高機動型ゲルググ）	900	14	AI
高機動型勇士（高機動型ゲルググ）	900	14	AI
高機動型勇士（高機動型ゲルググ）	900	14	AI
勇士JG（ゲルググJG）	900	14	AI
勇士JG（ゲルググJG）	900	12	AI
勇士JG（ゲルググJG）	900	13	AI
RICK-DOM（リックドム）	750	13	AI
RICK-DOM（リックドム）	750	13	AI
RICK-DOM（リックドム）	750	12	AI
RICK-DOM（リックドム）	750	13	AI
RICK-DOM（リックドム）	750	12	AI
RICK-DOM（リックドム）	750	13	AI



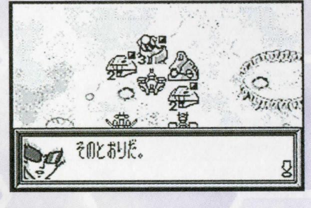
STAGE 16
月之民居留地（ムーンレィス居留地）

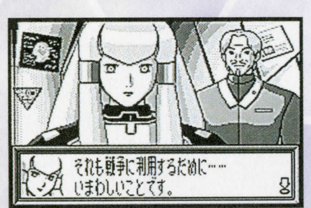
勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	亞嘉瑪（アーガマ）被擊沈
清理地圖EXP	2500
補給點	4000

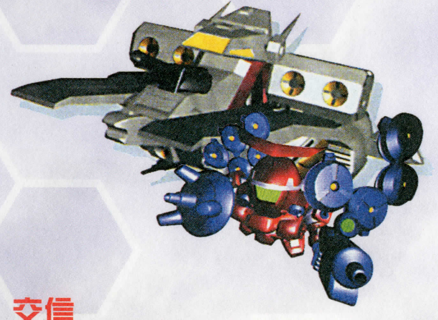
攻略要點



在這次戰鬥時若果要取得可觀的EVENT BONUS，在開始時就暫時不要接觸敵人，先以羅娜與巴利（ハリー）、布（ポウ）、菲爾（フィル）、哥尼（コレン）、也歌夫（ヤコップ）和波雷洛（ブルーノ）交信後，再利用布拉度（ブライト）巴利、布和菲爾交信，他們便會請求眾人幫助他們把地圖上方的女王救出。發生事件後只要有任何一架我方戰艦到達該處時，OZ軍便會出現而巴利等人亦會撤離戰場，最後將所有敵人消滅便可。







我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞嘉瑪（アーガマ）	2300	—	布拉度（ブライト）
亞利殊（アイリッシュ）	2300	—	肯格（ヘンケン）
亞魯比安（アルビオン）	2200	—	斯拿巴（シナプス）

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
史莫（スモー）	2100	18	巴利（ハリー）
華度姆（ウォドム）	1700	15	COUNTER士兵（ディアナカウンター士兵）
華度姆（ウォドム）	1700	15	COUNTER士兵（ディアナカウンター士兵）
華度姆（ウォドム）	1700	16	菲爾（フィル）
華度姆（ウォドム）	1700	15	COUNTER士兵（ディアナカウンター士兵）
華度姆（ウォドム）	1700	15	COUNTER士兵（ディアナカウンター士兵）
史莫（スモー）	2100	16	布（ポウ）
華度姆（ウォドム）	1700	15	COUNTER士兵（ディアナカウンター士兵）
華度姆（ウォドム）	1700	15	COUNTER士兵（ディアナカウンター士兵）
熱基路（イーゲル）	1500	18	哥尼・拿達（コレン・ナンダー）
MOBILE FLAT（モビルフラット）	1350	14	也歌夫（ヤコップ）
MOBILE FLAT（モビルフラット）	1350	14	波雷洛（ブルーノ）
華度姆（ウォドム）	1700	15	COUNTER士兵（ディアナカウンター士兵）
華度姆（ウォドム）	1700	15	COUNTER士兵（ディアナカウンター士兵）
華度姆（ウォドム）	1700	15	COUNTER士兵（ディアナカウンター士兵）
華度姆（ウォドム）	1700	15	COUNTER士兵（ディアナカウンター士兵）

敵軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
太空魔蟹 II（ビルゴ II）	1400	16	ALEX（アレックス）
太空魔蟹（ビルゴ）	1000	14	MD SYSTEM（MDシステム）
太空魔蟹（ビルゴ）	1000	14	MD SYSTEM（MDシステム）
太空魔蟹 II（ビルゴ II）	1400	16	美拉（ミュラー）
太空魔蟹（ビルゴ）	1000	14	MD SYSTEM（MDシステム）
太空魔蟹（ビルゴ）	1000	14	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MA」（トーラス「MA」）	900	15	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MA」（トーラス「MA」）	900	15	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MA」（トーラス「MA」）	900	14	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MA」（トーラス「MA」）	900	14	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MA」（トーラス「MA」）	900	15	MD SYSTEM（MDシステム）
多拉斯「MA」（トーラス「MA」）	900	13	MD SYSTEM（MDシステム）
太空魔蟹（ビルゴ）	1000	14	MD SYSTEM（MDシステム）
太空魔蟹（ビルゴ）	1000	14	MD SYSTEM（MDシステム）
太空魔蟹（ビルゴ）	1000	14	MD SYSTEM（MDシステム）
太空魔蟹（ビルゴ）	1000	14	MD SYSTEM（MDシステム）

交信

1)羅南（ロラン）→巴利（ハリー）
發生事件：EVENT POINT+850
2)羅南（ロラン）→布（ポウ）
發生事件：EVENT POINT+850
3)羅南（ロラン）→菲爾（フィル）
發生事件：EVENT POINT+850
4)羅南（ロラン）→哥尼（コレン）
發生事件：EVENT POINT+850

5)羅南（ロラン）→也歌夫（ヤコップ）
發生事件：EVENT POINT+850
6)羅南（ロラン）→波雷洛（ブルーノ）
發生事件：EVENT POINT+850
7)布拉度（ブライト）→巴利（ハリー）、菲爾（フィル）、布（ポウ）
發生事件：交談後會有救出事件發生。
8)尤（ユウ）→希羅（ヒイロ）
發生事件：EVENT POINT+850

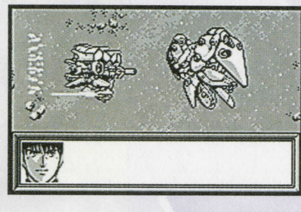
STAGE 17
所羅門要塞（ソロモン）

勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	新亞加瑪（ネェル・アーガマ）被擊沈
清理地圖EXP	25000
補給點	6000

攻略要點



今仗敵人的數量非常之多，玩者要將他們全數消滅得花上一段時間。而如果在之前哥奧（コウ）曾與賈圖（ガトー）戰鬥的話，便會出現二人互相攻擊的事件。在第二回合時，會發生尼比路（レビル）將軍被捉走事件。當敵方機體的數目少於10架時，多索魯（ドズル）便會到來增援，若果玩者有派史利加（スレッガー）上陣的話，只要他與多索魯戰鬥便會出現特攻事件，雖然他會戰死，但至少也可樣多索魯的HP值降至100點。之後將所有敵人消滅便可。







我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
新亞加瑪（ネェル・アーガマ）	2500	—	布拉度（ブライト）
亞利殊（アイリッシュ）	2300	—	肯格（ヘンケン）
亞魯比安（アルビオン）	2200	—	斯拿巴（シナプス）
GP03太空保壘（GP03デンドロビウム）	2700	—	哥奧（コウ）

友軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
哈米卡姆（バーミンガム）	1800	17	迪亞姆（ティアンム）
哈米卡姆（バーミンガム）	1800	17	華基爾（ワッケイン）
積根（ジェガン）	1500	16	蒙西亞（モンシア）
積根（ジェガン）	1500	16	亞迪爾（アデル）
積根（ジェガン）	1500	16	比杜（ベイト）

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
古華斯（グワジン）	2000	19	多索魯（ドズル）
古華斯（グワジン）	2000	19	基斯利亞（キシリア）
勇士M（ゲルググM）	900	15	自護兵士（ジオン兵士）
勇士M（ゲルググM）	900	14	自護兵士（ジオン兵士）
姆沙爾S（ムサイS）	1600	15	自護士官（ジオン士官）
高機動型勇士（高機動型ゲルググ）	900	14	自護兵士（ジオン兵士）
高機動型勇士（高機動型ゲルググ）	900	15	自護兵士（ジオン兵士）
姆沙爾S（ムサイS）	1600	14	自護士官（ジオン士官）
高機動型勇士（高機動型ゲルググ）	900	15	自護兵士（ジオン兵士）
高機動型勇士（高機動型ゲルググ）	900	14	自護兵士（ジオン兵士）
姆沙爾S（ムサイS）	1600	15	自護士官（ジオン士官）
勇士JG（ゲルググJG）	900	15	自護兵士（ジオン兵士）
勇士JG（ゲルググJG）	900	14	自護兵士（ジオン兵士）
萊爾・斯路（ノイエ・ジール）	2700	18	賈圖（ガトー）
華魯華洛（ヴァルヴァロ）	2000	16	基爾（ケリィ）
太空魔蟹（ビグロ）	1200	14	自護兵士（ジオン兵士）
太空魔蟹（ビグロ）	1200	14	自護兵士（ジオン兵士）
格鬥型強化大魔（ドム・グロウスバイル）	1500	17	卡力斯（カリウス）
高機動型勇士（高機動型ゲルググ）	900	13	自護兵士（ジオン兵士）
強襲型強化大魔（ドム・バインニヒツ）	1100	15	自護兵士（ジオン兵士）
強襲型強化大魔（ドム・バインニヒツ）	1100	15	自護兵士（ジオン兵士）

敵軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
魔霸（ビグ・ザム）	2300	19	多索魯（ドズル）

敵軍其他機體

我機體名稱	HP	LV	機師
卡比拉・迪多拿（ガーベラテトラ）	1750	19	絲瑪（シーマ）
華沙哥高達強化型（GヴァサーゴCB）	2300	20	薩基亞（シャギア）
G ASHTARON HC「MA」（GアシュタロンHC「MA」）	2300	20	奧魯巴（オルバ）

交信

1)布拉度（ブライト）→華基爾（ワッケイン）
發生事件：EVENT POINT+850
2)阿寶（アムロ）→賈圖（ガトー）
發生事件：交談後會發生白色惡魔的事件。
3)哥奧（コウ）→蒙西亞（モンシア）
發生事件：EVENT POINT+850
4)姬斯（クリス）→蒙西亞（モンシア）
發生事件：EVENT POINT+850

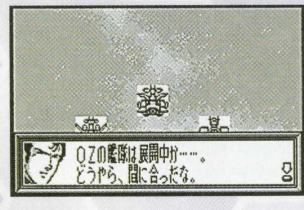
STAGE 18
SIDE 6宙域(サイド6宙域)

勝利條件	敵軍全滅/(レビル將軍)救出
敗北條件	新亞加瑪(ネェル・アーガマ)被擊沈
清理地圖EXP	30000
補給點	4000

攻略要點



這此首要的目的是將尼比路(レビル)將軍救回,而方法很簡單,就是將任何一艘我軍戰艦駛至中央的殖民星處便可,不過大家要小心選擇前往的戰艦,因為在殖民星前敵方已佈下重兵看守。另外大家還要注意敵方今次的機體是擁有防禦激光攻擊的能力,因此大家要多些使用格鬥攻擊。只要將尼比路將軍救出並將敵軍全數消滅便算完成。







我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
新亞加瑪(ネェル・アーガマ)	2500	—	布拉度(ブライト)
亞利殊(アイリッシュ)	2300	—	肯格(ヘンケン)
亞魯比安(アルビオン)	2200	—	斯拿巴(シナプス)

我軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
W高達「MS」(Wガンダム「MS」)	2400	18	希羅(ヒイロ)

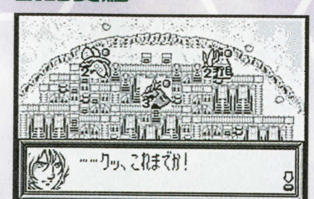
敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
利比拉(リーブラ)	3500	17	迪瑪尤(デルマイユ)
卑斯美利昂級戰艦(ビースミリオン級戰艦)	2200	14	阿意姆沙托(アイムザット)
華沙哥高達強化型(GヴァサーゴCB)	2300	20	薩基亞(シャギア)
G ASHTARON HC「MS」(GアシュタロンHC「MS」)	2300	20	奧魯巴(オルバ)
太空魔蟹II(ビルゴII)	1400	17	ALEX(アレックス)
太空魔蟹(ビルゴ)	1000	15	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹(ビルゴ)	1400	15	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹II(ビルゴII)	1000	17	美拉(ミュラー)
太空魔蟹(ビルゴ)	1000	15	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹(ビルゴ)	1000	15	MD SYSTEM(MDシステム)
瑪莉古莉斯(メリクリウス)	1400	16	MD SYSTEM(MDシステム)
多拉斯「MS」(トーラス「MS」)	900	14	OZ兵士
多拉斯「MS」(トーラス「MS」)	900	14	OZ兵士
韋依柯度(ヴァイエイト)	1400	14	MD SYSTEM(MDシステム)
多拉斯「MS」(トーラス「MS」)	900	14	OZ兵士
多拉斯「MS」(トーラス「MS」)	900	14	OZ兵士
太空魔蟹II(ビルゴII)	1400	16	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹(ビルゴ)	1000	15	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹(ビルゴ)	1000	14	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹II(ビルゴII)	1400	16	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹(ビルゴ)	1000	15	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹(ビルゴ)	1000	14	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹II(ビルゴII)	1400	16	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹(ビルゴ)	1000	15	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹(ビルゴ)	1000	14	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹II(ビルゴII)	1400	16	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹(ビルゴ)	1000	15	MD SYSTEM(MDシステム)
太空魔蟹(ビルゴ)	1000	14	MD SYSTEM(MDシステム)

STAGE 19
月面都市古拉拿達（月面都市グラナダ）

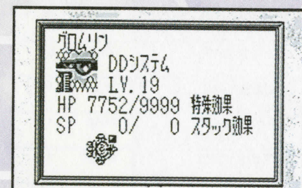
勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	新亞加瑪(ネエル・アーガマ)被擊沈
清理地圖EXP	35000
補給點	7000

攻略要點

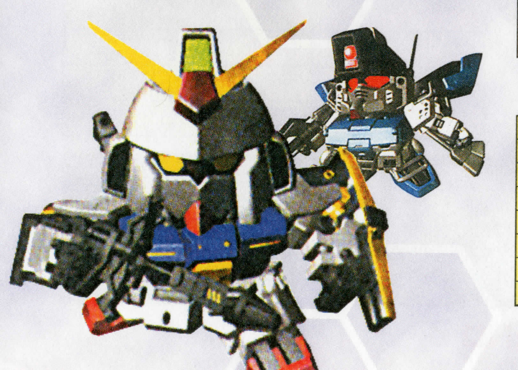


這次的敵人可說強得令人難以相信，大家最好在進入戰鬥前盡量提升機體的能力，並且在戰鬥時多些利用「ID」來令能力提升。在戰鬥開始時基斯巴爾(キャスバル)和薩古斯(ゼクス)等人會到來增援，他們的實力相當強，有了他們的幫助戰鬥便輕鬆得多了。在戰鬥時大家要小心古羅姆尼「巡航形態」(グロムリン「巡航形態」)，因為他是戰鬥中最強的機體，他的HP值足足有9999點之高，不過當他的HP值少於50%的話便會立即撤退。另外，如果有發生過釋放瑪莉安(マリオン)事件的話，她在此戰中便會成為友軍，戰鬥結束後更會與基斯巴爾一同加入我軍。









我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
新亞加瑪(ネエル・アーガマ)	2500	—	布拉度(ブライト)
亞利殊(アイリッシユ)	2300	—	肯格(ヘンケン)
亞魯比安(アルビオン)	2200	—	斯拿巴(シナプス)

友軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
沙煞比(サザビー)	2350	19	基斯巴爾(キャスバル)
基拿・多加(ギラ・ドーガ)	1600	18	亞普利(アポリー)
基拿・多加(ギラ・ドーガ)	1600	18	羅比杜(ロベルト)
多魯基斯Ⅲ(トールギスⅢ)	2200	19	薩古斯(ゼクス)
多魯基斯(トールギス)	1750	17	萊爾(ノイン)
卡碧尼(キュベレイ)	1850	18	哈曼(ハマーン)
厄古特・多加(ヤク・ドーガ)	1800	18	姬莉茜亞(シャリア・ブル)
厄古特・多加(ヤク・ドーガ)	1800	17	瑪莉安(マリオン)
基拿・多加(ギラ・ドーガ)	1600	17	自護兵士(ジオン兵士)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
古羅姆尼「巡航形態」(グロムリン「巡航形態」)	9999	21	DD SYSTEM (DDシステム)
飛龜Ⅲ(アプサラスⅢ)	2300	17	MD SYSTEM (MDシステム)
飛龜Ⅲ(アプサラスⅢ)	2300	17	MD SYSTEM (MDシステム)
飛龜Ⅲ(アプサラスⅢ)	2300	17	MD SYSTEM (MDシステム)
飛龜Ⅲ(アプサラスⅢ)	2300	17	MD SYSTEM (MDシステム)
飛龜Ⅲ(アプサラスⅢ)	2300	17	MD SYSTEM (MDシステム)
格鬥型強化大魔(ドム・グロウスバイル)	1500	17	MD SYSTEM (MDシステム)
強襲型強化大魔(ドム・バインニヒツ)	1100	16	MD SYSTEM (MDシステム)
強襲型強化大魔(ドム・バインニヒツ)	1100	16	MD SYSTEM (MDシステム)
格鬥型強化大魔(ドム・グロウスバイル)	1500	17	MD SYSTEM (MDシステム)
強襲型強化大魔(ドム・バインニヒツ)	1100	16	MD SYSTEM (MDシステム)
強襲型強化大魔(ドム・バインニヒツ)	1100	16	MD SYSTEM (MDシステム)
格鬥型強化大魔(ドム・グロウスバイル)	1500	17	MD SYSTEM (MDシステム)
強襲型強化大魔(ドム・バインニヒツ)	1100	16	MD SYSTEM (MDシステム)
強襲型強化大魔(ドム・バインニヒツ)	1100	16	MD SYSTEM (MDシステム)

交信

1)阿寶(アムロ)→基斯巴爾(キャスバル)
發生事件：EVEN POINT+1000
2)西羅(セイロ)→基斯巴爾(キャスバル)
發生事件：EVEN POINT+1000
3)零(ゼロ)→姬莉茜亞(シャリア・ブル)
發生事件：EVEN POINT+1000
4)希羅(ヒイロ)→薩古斯(ゼクス)
發生事件：EVEN POINT+1000

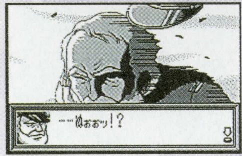
STAGE 20
亞・巴奧・古要塞（ア・バオア・ク）

勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	新亞加瑪（ネエル・アーガマ）被擊沈
清理地圖EXP	25000
補給點	4000

攻略要點



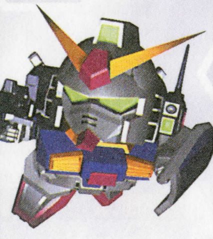
終於到了最後的決戰，在此戰中將會出現許多特別事件。在戰鬥開始時東方不敗和亞普利（アポリー）等人會出現增援。若果在STAGE 19曾出現莉娜與戈奧對話事件，而戈奧的HP值又少於30%時，便會出現莉娜替戈奧擋去攻擊的事件。之後當基連（ギレン）的HP值少於50%時，就會發生基連被暗殺事件，跟著真正的敵人亦會出現。而在暗殺軍當中最難對付的應該是古羅姆尼（グロムリン），他在受到攻擊後便會立即使用「ID」回復，擊敗他的方法就只有使用阿寶、嘉美尤或杜門三人，因為只有他們三人攻擊後他才不會使用「ID」回復。最後將所有敵人消滅便可完成整個遊戲。













我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
新亞加瑪（ネェル・アーガマ）	2500	—	布拉度（ブライト）
亞利殊（アイリッシユ）	2300	—	肯格（ヘンケン）
亞魯比安（アルビオン）	2200	—	斯拿巴（シナプス）
九龍高達（クーロンガンダム）	1800	24	東方不敗

友軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
基拿・多加（ギラ・ドーガ）	1600	19	亞普利（アポリー）
基拿・多加（ギラ・ドーガ）	1600	19	羅比杜（ロベルト）
多魯基斯Ⅲ（トールギスⅢ）	2200	20	薩古斯（ゼクス）
多魯基斯（トールギス）	1750	18	萊爾（ノイン）
卡碧尼（キュベレイ）	1850	20	哈曼（ハマーン）
莉祖拿（レウルーラ）	2000	19	姬莉茜亞（シャリア・ブル）

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
多洛斯（ドロス）	3000	22	基連（ギレン）
古華斯（グワジン）	2000	21	迪拉斯（デラーズ）
萊爾・斯路（ノイエ・ジール）	2700	21	賈圖（ガトー）
魔霸（ビグ・ザム）	2300	18	自護兵士（ジオン兵士）
京賽梵（ケルプファアー）	1150	18	自護兵士（ジオン兵士）
勇士JG（ゲルググJG）	900	17	自護兵士（ジオン兵士）
勇士JG（ゲルググJG）	900	17	自護兵士（ジオン兵士）
卡比拉・迪多拿（ガーベラテトラ）	1750	18	自護兵士（ジオン兵士）
勇士JG（ゲルググJG）	900	17	自護兵士（ジオン兵士）
勇士JG（ゲルググJG）	900	17	自護兵士（ジオン兵士）
京賽梵（ケルプファアー）	1150	18	自護兵士（ジオン兵士）
勇士JG（ゲルググJG）	900	17	自護兵士（ジオン兵士）
勇士JG（ゲルググJG）	900	17	自護兵士（ジオン兵士）
格鬥型強化大魔（ドム・グロウスバイル）	1500	18	MD SYSTEM（MDシステム）
強襲型強化大魔（ドム・バインニヒツ）	1100	21	MD SYSTEM（MDシステム）
強襲型強化大魔（ドム・バインニヒツ）	1100	21	MD SYSTEM（MDシステム）
格鬥型強化大魔（ドム・グロウスバイル）	1500	20	MD SYSTEM（MDシステム）
強襲型強化大魔（ドム・バインニヒツ）	1100	17	MD SYSTEM（MDシステム）
強襲型強化大魔（ドム・バインニヒツ）	1100	17	MD SYSTEM（MDシステム）
格鬥型強化大魔（ドム・グロウスバイル）	1500	18	MD SYSTEM（MDシステム）
強襲型強化大魔（ドム・バインニヒツ）	1100	17	MD SYSTEM（MDシステム）
強襲型強化大魔（ドム・バインニヒツ）	1100	17	MD SYSTEM（MDシステム）

敵軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
華沙哥高達強化型（GヴァサーゴCB）	2300	22	薩基亞（シャギア）
G ASHTARON HC「MS」（GアシュタロンHC「MS」）	2300	22	奧魯巴（オルバ）
古羅姆尼（グロムリン）	9999	24	DD SYSTEM（DDシステム）
飛龜Ⅲ（アプサラスⅢ）	2300	19	MD SYSTEM（MDシステム）
飛龜Ⅲ（アプサラスⅢ）	2300	19	MD SYSTEM（MDシステム）
飛龜Ⅲ（アプサラスⅢ）	2300	19	MD SYSTEM（MDシステム）
飛龜Ⅲ（アプサラスⅢ）	2300	19	MD SYSTEM（MDシステム）
飛龜Ⅲ（アプサラスⅢ）	2300	19	MD SYSTEM（MDシステム）
飛龜Ⅲ（アプサラスⅢ）	2300	19	MD SYSTEM（MDシステム）







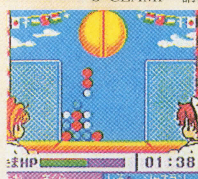


END

Coming Soon

CardCaptor 櫻友枝小學校大運動會

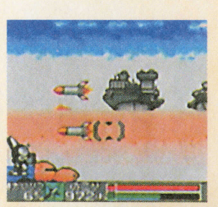
製造商： MTO
發售日： 10月6日
售價： 4280日圓
期待度： ☆☆☆☆
GB／ETC／Color專用／對應通訊、Pocket Printer



《CardCaptor櫻》GB版第二彈終於推出了！這次將會以全Mini Game作為遊戲內容，相信必定會令各位樂而忘返。玩者將會參加友枝小學的運動會，與小櫻、知世、小狼等十五位角色分開紅白兩組，一同進行競技比賽。當中共有12種不同種類的Mini Game，計有二人三足、100m跑步等。而本作將對應Pocket Printer，玩者將能從遊戲中取得圖片，並利用它列印出心愛的圖畫來裝飾。

Cycbog 小黑2 Whitewoods之逆襲

製造商： KONAMI
發售日： 10月19日
售價： 4500日圓
期待度： ☆☆☆1/2
GB／ACT／Color專用／對應通訊



另一套改編自動畫的橫向動作遊戲作品，此作同樣是GB版第二彈。玩者將會控制著主角機械貓小黑進行砲彈發射，由於每次戰鬥的炮彈都是有限，因此玩者一定要於炮彈未用完之前將敵人的基地破壞；不過要小心敵人將會進行反擊，小黑可要小心啊！

怪人ZONA

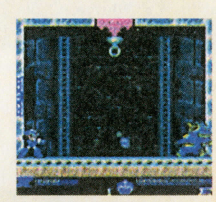
製造商： 任天堂
發售日： 10月21日
售價： 3800日圓
期待度： ☆☆☆
GB／ETC／Color專用／對應通訊



以解答問題來進行冒險的遊戲《怪人ZONA》，玩者會與怪人ZONA進行比賽。每次比賽都會有限定時間及能源值，玩者就要在限定時間內與怪人ZONA爭取回答取多問題，若能勝出的話方能進入下一個比賽。而遊戲中總共有600條不同的問題，而有些問題內容更會十分有趣，想與怪人ZONA決一勝負的話就不錯過了。

Rockman X Cyber Mission

製造商： King Record
發售日： 10月27日
售價： 3980日圓
期待度： ☆☆☆
GB／ACT／Color專用／對應通訊



比任何一套遊戲系列長壽的《ROCKMAN》，在這次推出GB版遊戲的內容將會出是超任版的《X》及《X2》，不過為了帶給玩者新鮮感，內容將會作出一定的修改。當中的玩法與傳統的《ROCKMAN》遊戲無異，玩者都是控制著ROCKMAN到不同的場地進行任務，當中有不少敵人出來阻止前進，因此玩者都能使用武器攻擊敵人。

Digiko 的麻雀 Party

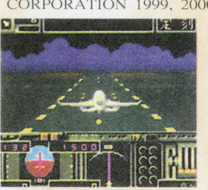
製造商： King Record
發售日： 10月27日
售價： 3980日圓
期待度： ☆☆☆1/2
GB／TAB／Color專用／對應通訊



造型可愛的Digiko，現在亦打算到GameBoy上湊湊熱鬧，與玩者行麻雀遊戲。此作與早前推出《新世紀Evagelion麻雀補完計劃》的製造商同樣是King Record，當中的內容有點相若。玩者要於秋葉原中找出Digiko她們，並與她們一同進行麻雀比賽，若勝出的話將能取得圖畫漂亮的Trading Card。

JET DE GO！

製造商： ALTRON
發售日： 預定10月發售
售價： 未定
期待度： ☆☆☆1/2
GB／SLG／Color專用／對應通訊



控制飛機並不是一件容易的事，因為機師要兼顧著全機上的乘客，萬一有任何差錯都會令機上所有人失去性命，所以壓力十分大的！各位有沒有打算模擬自己駕駛著飛機呢？這次為各位介紹的就是大受歡迎的模擬駕駛飛機遊戲《JET DE GO！》了。當中的飛機；路線和機場都是參照真實設計而成，因此像真度極高的。



POCKET PLAYER

隨《遊戲誌》137期附送

不另收費

TEXT BY 小璘、咸旦仔